



Digitalprojektor Benutzerhandbuch

Home Serie | GP500

V 1.00

Produktunterstützung

Es wird dringend empfohlen, das Produkt auf die neueste Firmware-Version zu aktualisieren und das aktuellste Benutzerhandbuch zu lesen, um das Produkt optimal nutzen zu können.

Dieses Dokument soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie die Webseite für die neueste Version dieses Dokuments und andere Produktinformationen. Die verfügbaren Dateien variieren je nach Modell.

1. Stellen Sie sicher, dass der Computer eine Verbindung zum Internet besitzt.
2. Besuchen Sie die lokale Webseite von [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Das Layout der Website kann sich je nach Region/Land unterscheiden. Suchen Sie regelmäßig nach den folgenden Ressourcen, um die aktuellsten Informationen zu erhalten.
 - Benutzerhandbuch und zugehöriges Dokument
 - Firmware und Anwendungen
 - Häufig gestellte Fragen

Wartung

- Wenden Sie sich bei Missbrauch oder anderen Unfällen an qualifiziertes Servicepersonal, um das Gerät zu warten.
- Kontaktieren Sie Ihren Kaufort oder besuchen Sie die Webseite [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) für weitere Unterstützung.



[Support.BenQ.com](https://support.benq.com)

F&A Index

Beginnen Sie mit den Themen, die Sie interessieren:

Einrichtung

Wie stelle ich den Projektor auf und schalte ihn ein?

Auswählen des Standortes	22
Bedienung	26

Bildanpassung

Wie stelle ich den Fokus des projizierten Bildes ein?

Einstellen des Projektionswinkels	32
Bildschärfe feineinstellen	33

Wie lässt sich das projizierte Bild an die Leinwand anpassen?

2D Trapezkorrektur	34
Eckenanpassung	35
Bildschirmanpassung	36

Verwendung

Wie verwende ich die Sprachsteuerung?

Google Assistant	45
------------------	----

Wie projiziert man kabellos?

Drahtlose Projektion	49
----------------------	----

Wie kann ich Musik über den Projektor abspielen?

Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher	52
--	----

Inhaltsverzeichnis

Produktunterstützung	2
Wartung	2
F&A Index	3
Sicherheitshinweise	8
Kondensation	10
Flüchtige Flüssigkeiten vermeiden	10
Entsorgung	11
Lieferumfang	12
Einleitung	13
Projektor Übersicht	13
Überblick	13
I/O-Anschlüsse	14
Tastenfeld	14
LED Anzeigen	15
Abmessungen	16
Fernbedienung	17
Überblick	17
Batterien der Fernbedienung einsetzen/austauschen	19
Effektive Reichweite der Fernbedienung	19
BenQ Smart Control (Fernbedienung App)	20
Installation	22
Auswählen des Standortes	22
Einstellen der bevorzugten Bildgröße für die Projektion	23
Projektionsgrößen	23
Befestigung des Projektors	25

Vor der Befestigung des Projektors	25
Bedienung.....	26
Installation des ATV Dongle.....	26
Einschalten des Projektors	27
Ausschalten des Projektors.....	31
Einstellung des projizierten Bildes.....	32
Einstellen des Projektionswinkels	32
Bildschärfe feineinstellen.....	33
Anpassen des Bildes an Ihre Leinwand	34
2D Trapezkorrektur.....	34
Eckenanpassung	35
ZoomEinstellung mit dem Zoomring	36
Bildschirmanpassung	36
Objektvermeidung	37
Verbesserung Ihres Filmerlebnisses	38
Auswahl eines passenden Bildmodus	38
Erweiterte Einstellungen für eine bessere Bilddarstellung.....	38
Benutzermodus Verwaltung	39
Zurücksetzen des aktuellen Bildmodus.....	39
Audioeinstellungen anpassen.....	40
Einstellen des linken und rechten Lautsprecherkanals (für Seitenprojektion).....	41
Zugriff auf weitere Streamingvideos.....	43
Android TV	44
Die Android TV Startseite.....	44
Google Assistant	45
Verbindungen	46
Wechsel zwischen Android TV und Eingangsquellen	48
Wechsel zwischen Android TV und Eingangsquellen	48

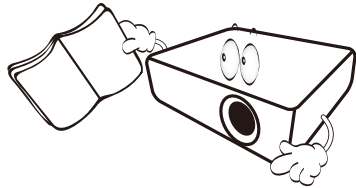
Umbenennen der Quelle.....	48
Drahtlose Verbindungen.....	49
Drahtlose Projektion.....	49
Kabelverbindungen.....	50
Anschluss eines Gerätes mit HDMI	50
Anschluss eines Lautsprechers mit ARC.....	50
Anschluss eines USB-Flashlaufwerks.....	51
Bluetooth-Verbindungen	52
Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher	52
Die Bluetooth Verbindung beenden	53
Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer.....	53
Trennen eines Bluetooth Lautsprechers oder Kopfhörers.....	53
Menübedienung	54
Erweitert Menü	54
Hauptmenü: Bild	54
Hauptmenü: Audio	58
Hauptmenü: Anzeige	60
Hauptmenü: Installation	63
Hauptmenü: System	65
Hauptmenü: Informationen	67
Navigation im Basis Menü	68
Wartung	69
Pflege des Projektors	69
Reinigung der Objektivlinse.....	69
Lagerung des Projektors	69
Transportieren des Projektors	69
Lichtquelle Informationen	70
Lichtstunden Beschreibung	70
So holen Sie Informationen über die Lichtquelle ein:	70
Verlängerung der LED Betriebsdauer	71

Fehlerbehebung	72
Technische Daten	74
Technische Daten des Projektors	74
Timingtabelle	76
Video-Timings	78
Unterstützte Dateiformate	79
Copyright & Haftungsausschluss	80
Copyright	80
Haftungsausschluss	80
Garantie	80
Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter	81

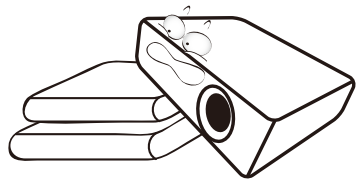
Sicherheitshinweise

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Normen für Sicherheit bei Geräten der Informationstechnologie erfüllt. Um die Sicherheit dieses Produktes zu gewährleisten, müssen Sie jedoch die in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen befolgen.

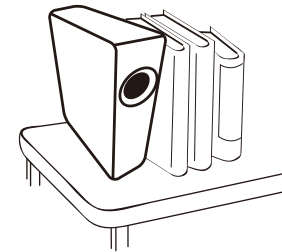
1. Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Benutzerhandbuch sorgfältig durch.
Bewahren Sie das Handbuch an einem sicheren Ort auf, um später darin nachschlagen zu können.



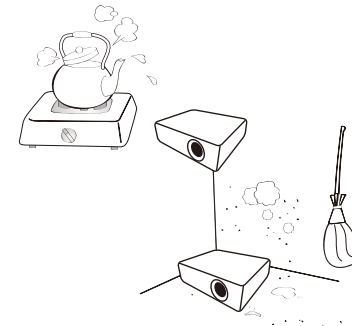
2. Stellen Sie den Projektor für den Betrieb immer auf einer ebenen, waagerechten Fläche auf.
 - Stellen Sie den Projektor nicht auf einen wackligen Wagen, Ständer oder Tisch, da er sonst herunterfallen und beschädigt werden kann.
 - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammaren Stoffe befinden.
Verwenden Sie das Gerät nicht auf unebenen Flächen mit einer Neigung von mehr als 10 Grad nach rechts/links bzw. 15 Grad nach vorne/hinten.



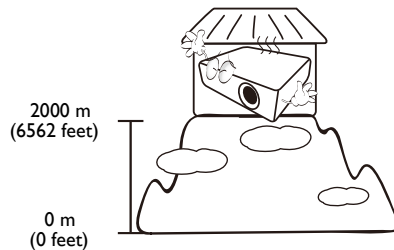
3. Stellen Sie den Projektor nicht senkrecht auf eine Seite. Der Projektor kann umfallen und beschädigt werden oder es kann zu Verletzungen kommen.



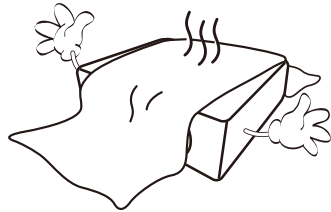
4. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Standorten auf:
 - Orte mit unzureichender Belüftung oder unzureichendem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
 - Orte mit sehr hohen Temperaturen, z. B. in Kraftfahrzeugen mit verschlossenen Fenstern und Türen.
 - Orte mit sehr hoher Luftfeuchtigkeit oder hoher Konzentration von Staub und Zigarettenrauch. Hierdurch können optische Bauteile verunreinigt, die Lebensdauer des Projektors verringert und das Bild verdunkelt werden.



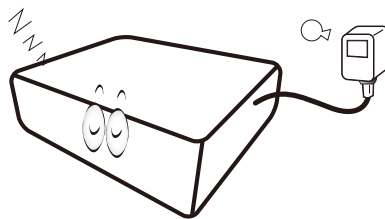
- Orte in der Nähe von Feuermeldern.
- Orte mit Temperaturen über 40°C /104°F.
- Orte in einer Höhe von über 2000 m (6562 Fuß).



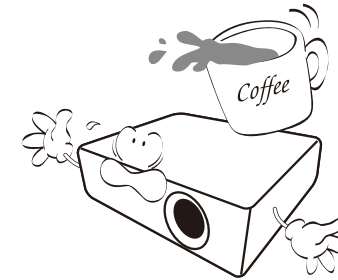
5. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen, während der Projektor eingeschaltet ist (dies gilt auch für den Energiesparmodus).
- Legen Sie keine Gegenstände auf den Projektor.
 - Stellen Sie diesen Projektor nicht auf eine Decke, auf Bettzeug oder auf eine andere weiche Oberfläche.



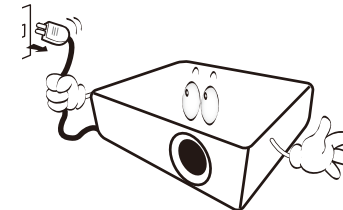
6. An Orten, an denen die Spannung der Hauptstromversorgung um ± 10 Volt schwanken kann, sollten Sie den Projektor über einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (UPS) je nach Bedingungen vor Ort anschließen.



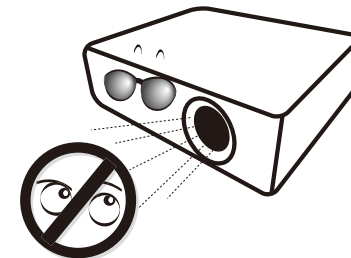
7. Treten Sie nicht auf den Projektor und stellen Sie keine Gegenstände darauf.



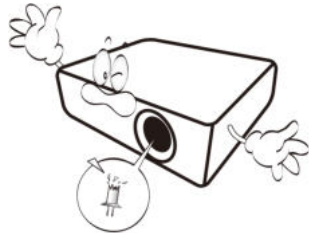
8. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten über dem Projektor verschüttet werden, wird seine Garantie ungültig. Wenn Flüssigkeit in den Projektor eindringt, trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose, und setzen Sie sich mit BenQ in Verbindung, um den Projektor reparieren zu lassen.



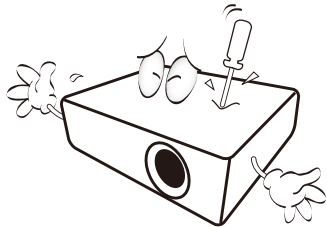
9. Blicken Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse. Ihre Augen können dabei verletzt werden.



10. Benutzen Sie die Projektor LED nicht über die angegebene Betriebsdauer der LED hinaus. Übermäßige Nutzung der LEDs über die angegebene Lebensdauer hinaus kann in seltenen Fällen zum Zerschlagen der LEDs führen.

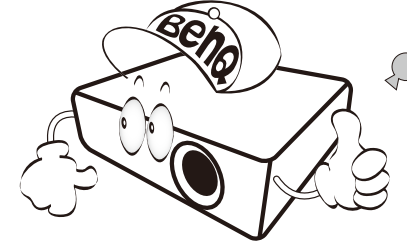


11. Versuchen Sie niemals den Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Gerätes stehen Teile unter Spannung. Der Kontakt mit diesen Teilen kann zu lebensgefährlichen Verletzungen führen. Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.



- Bewahren Sie die Originalverpackung für den Fall auf, dass Sie das Produkt später einmal versenden müssen.
- Wenn Sie den Projektor nach der Verwendung einpacken möchten, stellen Sie die Projektionslinse auf eine geeignete Position ein, stülpen Sie den Linsenschutz über die Linse, und verstauen Sie Linsenschutz und Projektor so, dass es während des Transports zu keinen Schäden kommen kann.

12. Wenn eine Reparatur erforderlich ist, lassen Sie den Projektor von einem qualifizierten Fachmann reparieren.



Kondensation

Bedienen Sie den Projektor auf keinen Fall sofort, nachdem er von einem kalten an einen warmen Ort gebracht wurde. Wenn der Projektor einem abrupten Temperaturwechsel ausgesetzt wird, kann es zu Kondensation an wichtigen Teilen im Innern kommen. Um zu vermeiden, den Projektor hierdurch zu beschädigen, sollten Sie ihn für mindestens 2 Stunden nach einem Temperaturwechsel nicht benutzen.

Flüchtige Flüssigkeiten vermeiden

Verwenden Sie keine flüchtigen Flüssigkeiten wie z.B. Insektizide oder bestimmte Arten von Reinigungsmitteln in der Nähe des Projektors. Vermeiden Sie, dass Gegenstände aus Gummi oder Plastik den Projektor über einen längeren Zeitraum berühren. Diese Gegenstände können sonst Spuren auf der Oberfläche zurücklassen. Wenn Sie den Projektor mit einem chemisch behandelten Tuch reinigen, achten Sie auf die Sicherheitshinweise zur Reinigung.

Entsorgung

Dieses Produkt enthält folgende Materialien, die für Mensch und Umwelt schädlich sind.

Blei, das in Lötzinn enthalten ist.

Bevor Sie das Produkt entsorgen, erkundigen Sie sich bei örtlichen Behörden nach den geltenden Vorschriften.

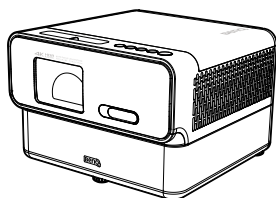


- Die Abbildungen und Bilder in diesem Dokument dienen als Hilfestellung.
- Der Lieferumfang könnte je nach Region für das Produkt variieren.

Lieferumfang

Packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob alle unten abgebildeten Teile vorhanden sind. Einige der Artikel sind je nach Region, in der Sie das Produkt gekauft haben, möglicherweise nicht verfügbar. Wenn von diesen Teilen etwas fehlt, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät gekauft haben.

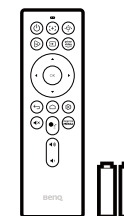
Standardzubehör



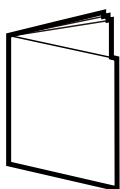
GP500 Projektor



ATV Dongle (QS01)



Fernbedienung
(mit zwei AAA Batterien)



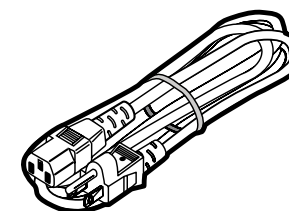
Behördliche Bestimmungen



Garantiekarte
(variiert je nach Region)



Kurzanleitung



Netzkabel
(variiert je nach Region)

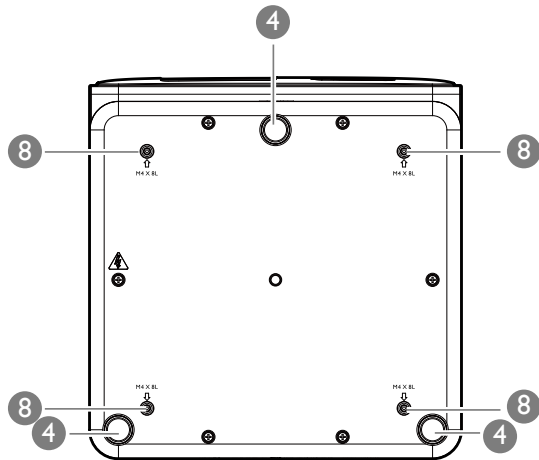
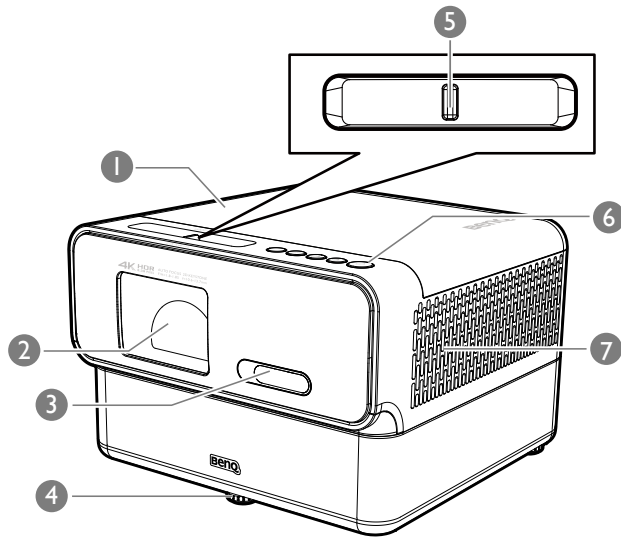


- Die LED Nutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise. Die tatsächlichen Produkteigenschaften und Technischen Daten können sich ohne Benachrichtigung ändern.
- Die LED sollte nicht vom Benutzer ausgetauscht werden. Kontaktieren Sie in diesem Fall bitte das Servicezentrum.
- Das Zubehör kann sich je nach Kaufort unterscheiden.
- Die Garantiekarte wird nur in bestimmten Regionen mitgeliefert. Erkundigen Sie sich darüber bei Ihrem Händler.
- Verwenden Sie Originalzubehör, um die Kompatibilität zu gewährleisten.
- Der Steckertyp des Netzkabels kann je nach regionaler Anforderungen anders sein.

Einleitung

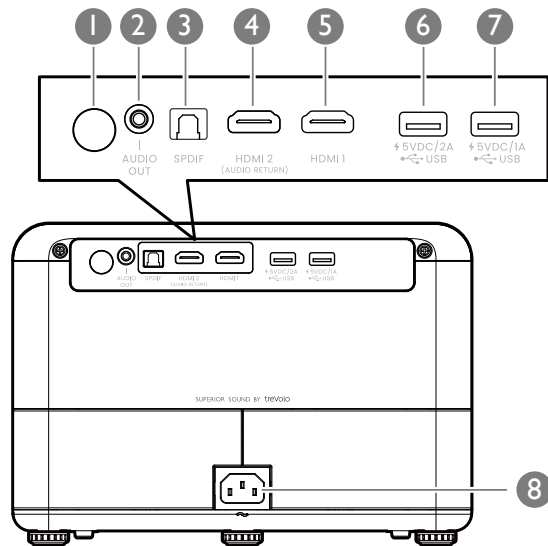
Projektor Übersicht

Überblick



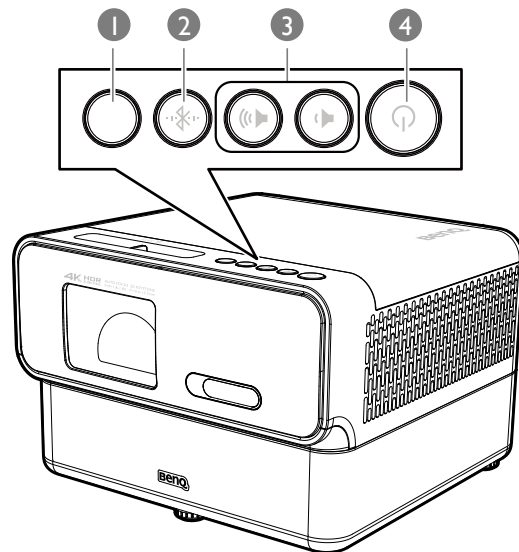
1. Obere Abdeckung
2. Projektionslinse
3. IR Fernbedienungssensor/ Kamera für Autofokus und Trapezkorrektur
4. Einstellfüße
5. Zoomring
6. Tastenfeld (unter „Tastenfeld“ auf Seite 14 finden Sie weitere Informationen.)
7. Entlüftung (Luftauslass)
8. Löcher für Wandmontage

I/O-Anschlüsse



1. IR-Sensor
2. Audioausgangsbuchse
3. SPDIF Ausgang
4. HDMI 2 Eingangsanschluss
5. HDMI 1 Eingangsanschluss
6. USB Typ-A Anschluss (für Stromversorgung bis zu 5VDC/2,0A)
7. USB Typ-A Anschluss (für Stromversorgung bis zu 5VDC/1,0A)
8. Netzstrombuchse

Tastenfeld



1. Umgebungslichtsensor
2. Bluetooth Taste und LED Anzeige
3. Lautstärke +/- Tasten
4. Ein/Aus-Taste und LED Anzeige

LED Anzeigen

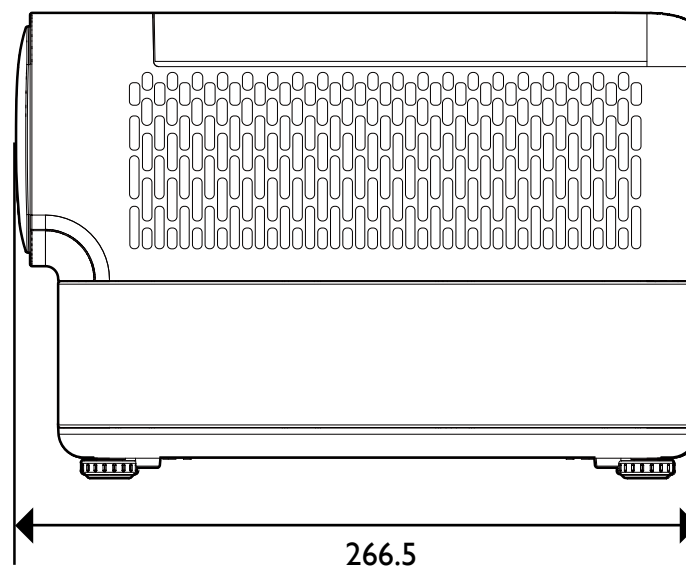
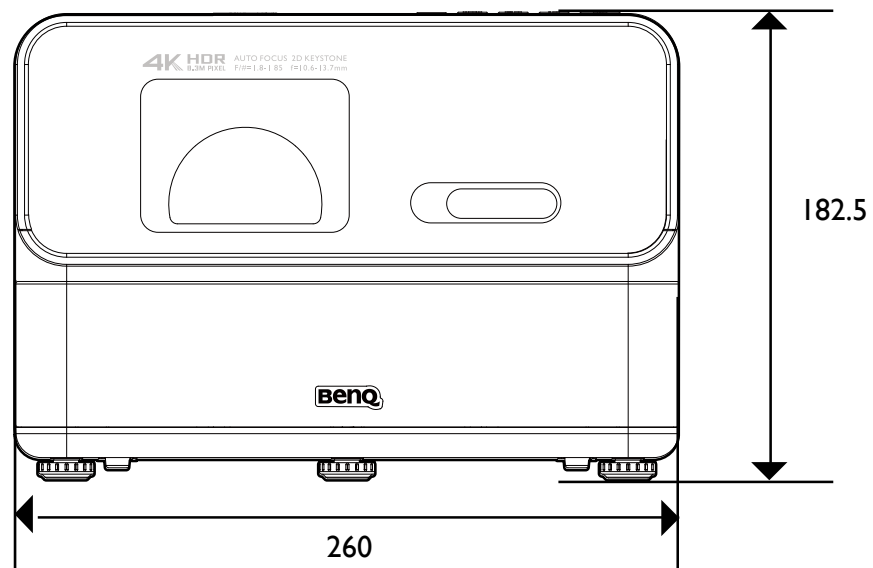
An der Oberseite des Projektors befinden sich LED Anzeigen für Strom und Bluetooth (siehe Abbildung „I/O-Anschlüsse“ auf Seite 14). In der folgenden Tabelle finden Sie Definitionen für verschiedene LED Verhalten.

Situation	Status	Strom LED Anzeige	Bluetooth LED Anzeige
		LED Verhalten	LED Verhalten
Einschalten	Projektor wird eingeschaltet	Grün - blinkt langsam	N/A
	Nach dem Einschalten und betriebsbereit	Grün - leuchtend	N/A
Ausschalten	Projektor ausschalten	Grün - blinkt langsam	N/A
	Nach dem Ausschalten und Rückkehr in den Standbymodus	Orange - leuchtend	N/A
Bluetooth Lautsprecher Modus	Zum Bluetooth Lautsprecher Modus wechseln	Grün - leuchtend	Blau - schnell blinkend
	Warten auf Bluetooth Kopplung und Verbindung	Grün - leuchtend	Blau - langsam blinkend
	Bluetooth trennen und Aufruf des Bluetooth Lautsprecher Leerlaufmodus	Grün - leuchtend	Blau - leuchtend, dann langsam blinkend
	Wechsel in den Projektormodus	Grün - leuchtend	Blau - leuchtend, dann aus
	Erfolgreich verbunden oder Musikwiedergabe	Grün - leuchtend	Blau - leuchtend
	Musikwiedergabe (während Verbindung)	Grün - leuchtend	Blau - leuchtend
	Projektor ausschalten	Grün - blinkt langsam	Blau - leuchtend, dann aus
Fehler	DLP Kommunikationsfehler (I2C Verbindung fehlgeschlagen)	Rot - blinkend	N/A
	Lüfterfehler	Rot - leuchtend	Siehe Bluetooth Lautsprechermodus Verhalten.
	Temperaturfehler	Rot - blinkend	Siehe Bluetooth Lautsprechermodus Verhalten.
	Autofokus Fehler	Orange - blinkend	N/A

*Starten Sie den Projektor neu, falls Fehler auftreten.

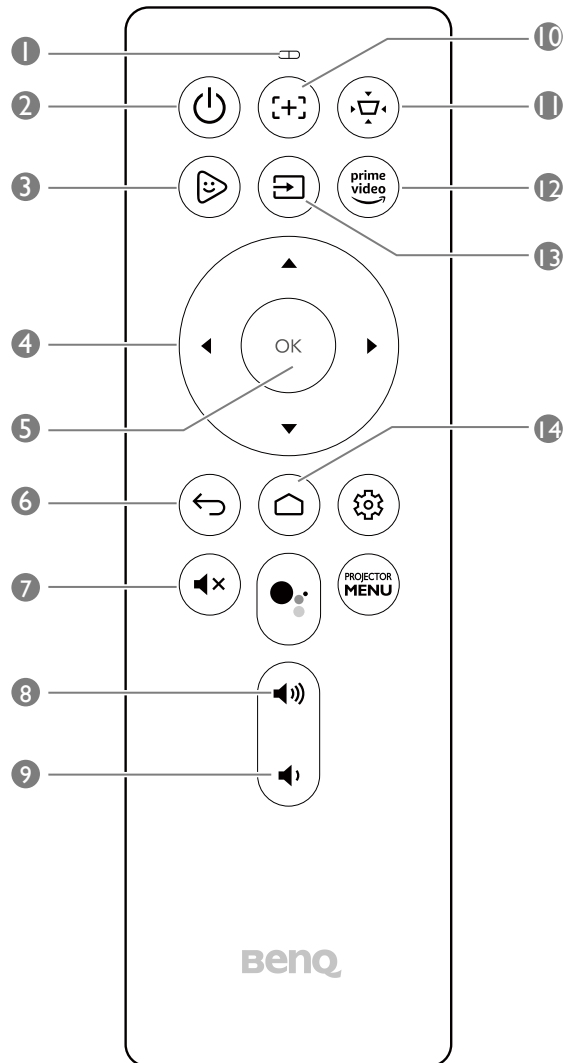
Abmessungen

260 (B) x 266,5 (T) x 182,5 (H) mm (ohne Sockel)

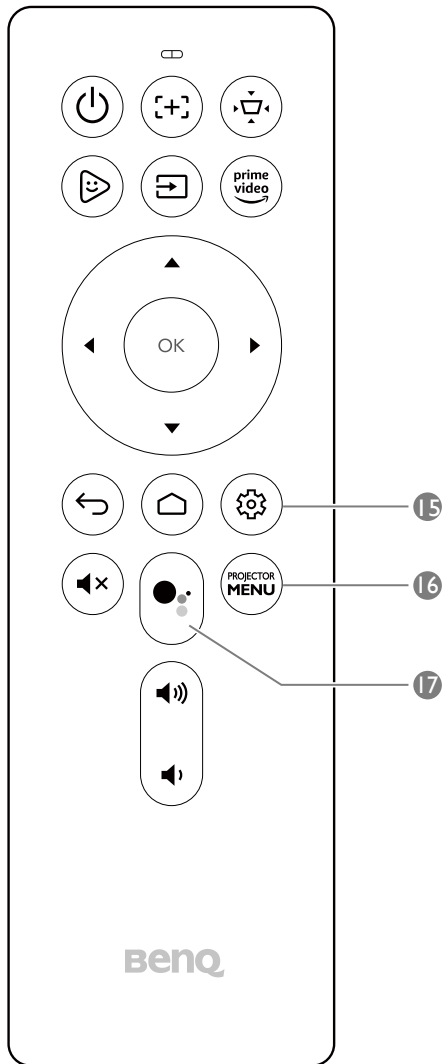


Fernbedienung

Überblick



1. **Mikrofon**
Empfängt gesprochene Befehle für Google Assistant.
2. **EIN/AUS**
Schaltet den Projektor ein oder aus.
3. **FamiLand**
Startet die FamiLand App in Android TV.
4. **Pfeiltasten** (◀ Links, ▶ Rechts, ▼ Auf, ▲ Ab)
Wird als Navigationstasten verwendet, um die gewünschten Menüpunkte auszuwählen und Einstellungen vorzunehmen.
5. **OK**
Bestätigt die Auswahl.
6. **ZURÜCK**
Kehrt zum vorherigen Menü zurück.
7. **× Ton aus**
Stellt den Ton des Projektors stumm.
8. **Lauter**
Hiermit können Sie die Projektorlautstärke erhöhen.
9. **Lautstärke niedriger**
Hiermit können Sie die Projektorlautstärke verringern.
10. **Fokus**
Stellt den Fokus für den Projektor automatisch ein.
11. **Trapezkorrektur**
Stellt die Trapezkorrektur für den Projektor ein.
12. **Prime Video**
Startet den Amazon Prime Video Streamingdienst.
13. **Quelle**
Öffnet das Eingangsquellenmenü.
14. **Start**
Kehrt zum Android TV Startmenü zurück.



15. Einstellungen

Startet des Android TV Einstellungsmenü.

16. PROJECTOR MENU

Startet das Einstellungsmenü des Projektors auf dem Bildschirm.

17. Google Assistant

Aktiviert Google Assistant, den sprachgesteuerten virtuellen Assistenzdienst von Google. Weitere Informationen zu Google Assistant, einschließlich unterstützter Befehle und Phrasen, finden Sie auf der offiziellen Website von Google.

Batterien der Fernbedienung einsetzen/austauschen

Sie müssen die mitgelieferten Batterien in die Fernbedienung einlegen, bevor Sie die Fernbedienung verwenden können.

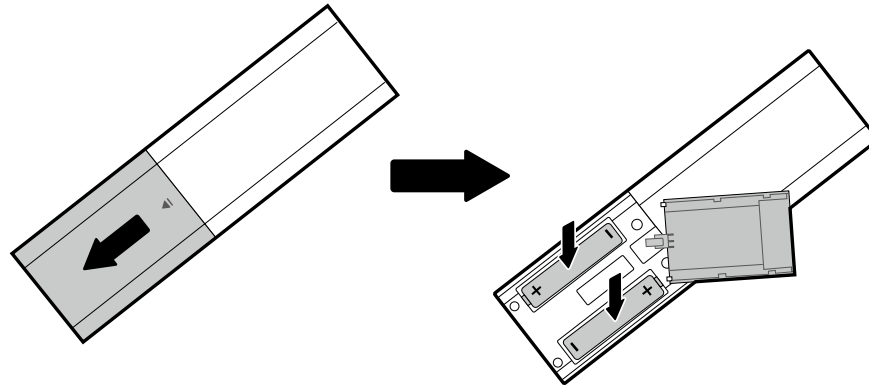
1. Schieben Sie die Batterieabdeckung nach außen.



Versuchen Sie beim Verschieben der Batterieabdeckung nicht, diese zu stark zu ziehen, da sie mit einem Kunststoffband an der Fernbedienung befestigt ist und nicht vollständig entfernt werden kann.

2. Legen Sie die Batterien in der unten gezeigten Ausrichtung ein.

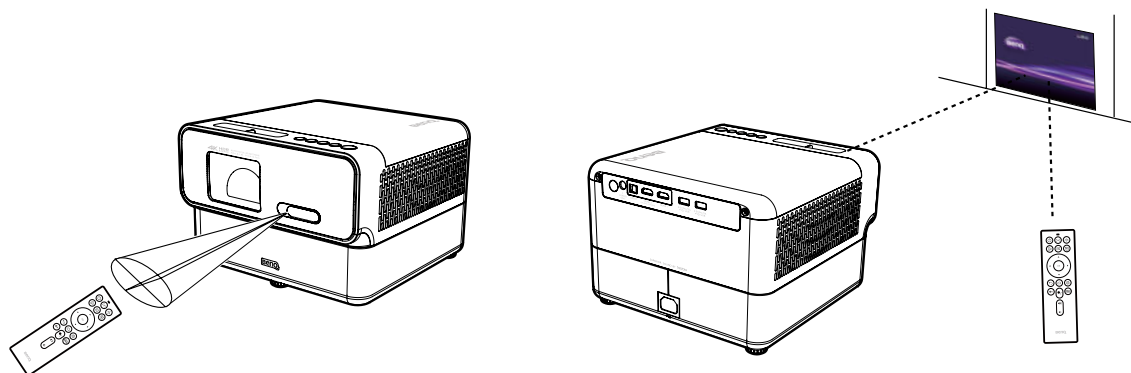
3. Schieben Sie die Batterieabdeckung wieder in die Fernbedienung hinein.



Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z.B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.

Effektive Reichweite der Fernbedienung

Der Projektor verfügt über einen IR-Fernbedienungssensor an der Vorderseite des Projektors mit einer Reichweite von 8 Metern (~26 Fuß) bei einem Winkel von 30 Grad (links und rechts) und 30 Grad (oben und unten). Vor der Kopplung der Fernbedienung während des Einrichtungsassistenten (siehe „[Einschalten des Projektors](#)“ auf Seite 27) kann die Fernbedienung nur verwendet werden, indem sie entweder direkt auf den IR-Sensor gerichtet wird oder indem das IR-Signal von einer Wand/einem Bildschirm reflektiert wird, wobei sichergestellt werden muss, dass sich keine Hindernisse zwischen der Fernbedienung und dem IR-Sensor des Projektors befinden.



Wenn die Fernbedienung mit dem im Projektor installierten ATV Dongle gekoppelt wurde, können Sie sie in einem beliebigen Winkel innerhalb einer Reichweite von 8 Metern (~26 Fuß) verwenden.

 Die Spracheingabe und die Google Assistant Funktionalität auf der Fernbedienung sind nur verfügbar, nachdem die Fernbedienung während des Einrichtungsassistenten mit dem Projektor gekoppelt worden ist. Siehe „[Einschalten des Projektors](#)“ auf Seite 27 für weitere Einzelheiten.

BenQ Smart Control (Fernbedienung App)

Der Projektor unterstützt auch die **BenQ Smart Control** App, mit der Sie Ihr Android oder iOS Gerät in eine Fernbedienung verwandeln können, um den ATV Dongle (QS01) über Tasten und/oder Touch-Gesten zu steuern.

Da Ihnen verschiedene Apps zur Verfügung stehen, sollten Sie es mit **BenQ Smart Control** versuchen, falls die mitgelieferte Fernbedienung mit einigen der Apps nicht gut funktioniert.

Um die **BenQ Smart Control** App verwenden zu können, müssen Sie zunächst die Grundinstallation und die Ersteinrichtung wie in „[Bedienung](#)“ auf Seite 26 beschrieben durchführen. Anweisungen zum Herunterladen und Verbinden von **BenQ Smart Control** finden Sie in der QS01 Bedienungsanleitung (erhältlich unter Support.BenQ.com) oder scannen Sie den folgenden QR-Code.

Anleitungsvideo



Verwendung von
Smart Control

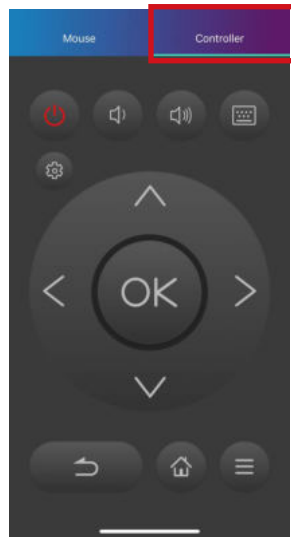
- 
- Sie müssen mit demselben drahtlosen Netzwerk wie der Projektor verbunden sein, damit BenQ Smart Control richtig funktionieren kann.
 - Wenn sich die App nicht automatisch mit Ihrem ATV Dongle (QS01) verbindet oder wenn mehrere kompatible Produkte mit demselben Netzwerk verbunden sind, wählen Sie den entsprechenden ATV Dongle (QS01), den Sie steuern möchten, aus der Liste der Produkte aus.

Wählen Sie eine der folgenden Methoden zur Verwendung von **BenQ Smart Control**:

- Tippen Sie auf **Maus**, um Touch-Gesten auf Ihrem Smartphone zu verwenden, um den Cursor auf dem Projektor ähnlich wie bei einer Maus zu steuern.



- Tippen Sie auf **Controller**, um die vorkonfigurierten Schaltflächen in der App zum Steuern Ihres Projektors zu verwenden.



Alle Bilder dienen lediglich zur Veranschaulichung. Die App kann ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Installation

Auswählen des Standortes

Bedenken Sie bitte Folgendes, bevor Sie sich für einen Installationsort für den Projektor entscheiden:

- Größe und Position der Leinwand
- Ort der Netzsteckdose
- Ort und Abstand zwischen Projektor und anderen Geräten
- Ort und Abstand zwischen dem Projektor und dem drahtlosen Zugangspunkt

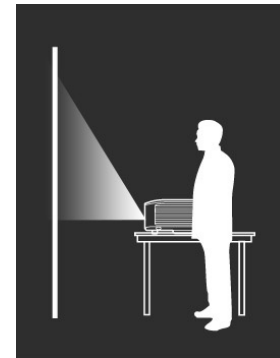
Sie können den Projektor auf eine der folgenden Weisen installieren:

• Vorne

Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe vor der Leinwand positioniert. Diese Variante wird am häufigsten verwendet und ist für einen schnellen Auf- und Abbau am besten geeignet.

Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen im Einstellungsmenü des Projektors. Siehe „[Hauptmenü: Installation](#)“ auf Seite 63 für weitere Einzelheiten:

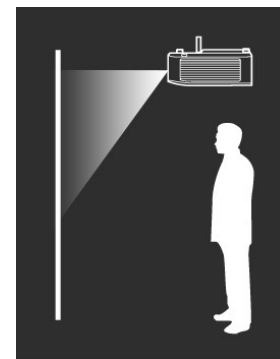
Installation > Projektorposition > Vorne



• Decke vorne

Bei diesem Standort ist der Projektor vor der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt. Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen im Einstellungsmenü des Projektors. Siehe „[Hauptmenü: Installation](#)“ auf Seite 63 für weitere Einzelheiten:

Installation > Projektorposition > Decke vorne



Der Projektor verfügt über keine Bauteile/Zubehör für die Deckenmontage. Wenn Sie von der Decke projizieren möchten, müssen Sie ihn an einem erhöhten Ort aufstellen.

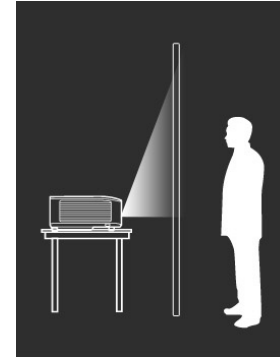
- **Hinten**

Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe hinter der Leinwand positioniert. Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen im Einstellungs Menü des Projektors. Siehe „[Hauptmenü: Installation](#)“ auf Seite 63 für weitere Einzelheiten:

Installation > Projektorposition > Hinten



Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich ist.



- **Decke hinten**

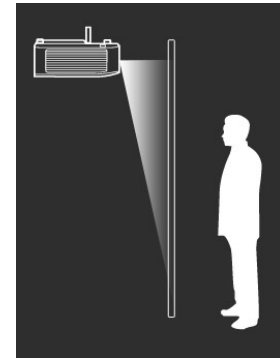
Bei diesem Standort ist der Projektor hinter der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt.

Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen im Einstellungs Menü des Projektors. Siehe „[Hauptmenü: Installation](#)“ auf Seite 63 für weitere Einzelheiten:

Installation > Projektorposition > Decke hinten



- Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich ist.
- Der Projektor verfügt über keine Bauteile/Zubehör für die Deckenmontage. Wenn Sie von der hinteren Decke projizieren möchten, müssen Sie ihn an einem erhöhten Ort aufstellen.

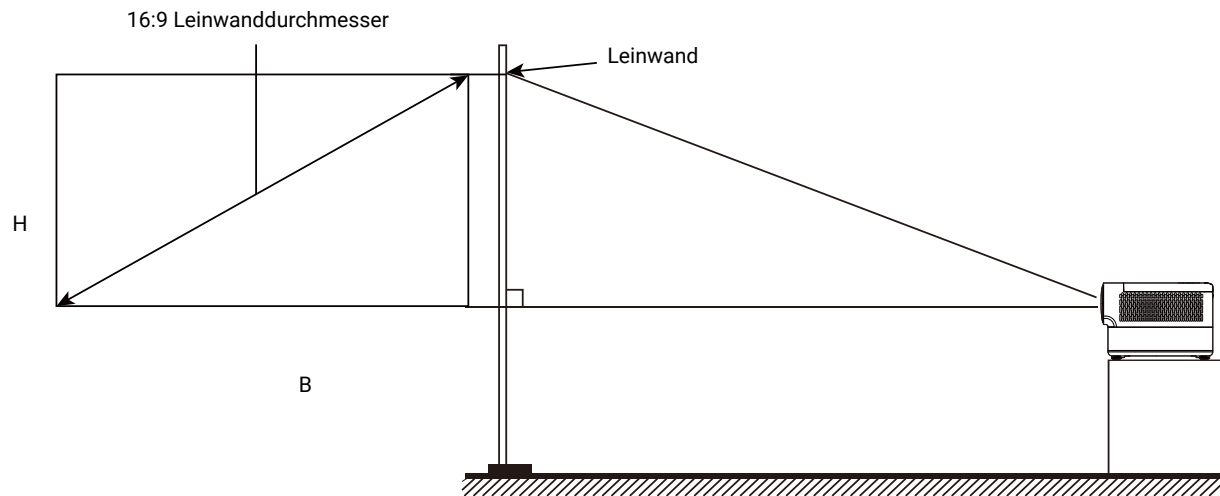


Einstellen der bevorzugten Bildgröße für die Projektion

Die Größe des projizierten Bildes wird durch den Abstand zwischen Projektorlinse und Leinwand, die Zoomeinstellung und das Videoformat beeinflusst.

Projektionsgrößen

Das Bildformat der Leinwand beträgt 16:9 und das des projizierten Bildes beträgt 16:9.



Bildschirmgröße				Abstand von Bildschirm (mm)		
Diagonale		H (m)	B (mm)	Minimale Länge	Durchschnitt	Maximale Länge
Zoll	mm			(max. Zoom)		(min. Zoom)
40	1016	498	886	890	1020	1150
50	1270	623	1107	1110	1275	1440
55	1397	685	1218	1220	1400	1580
60	1524	747	1328	1330	1530	1730
70	1778	872	1550	1550	1785	2020
80	2032	996	1771	1770	2035	2300
90	2286	1121	1992	1990	2290	2590
100	2540	1245	2214	2220	2550	2880
110	2794	1370	2435	2440	2805	3170
120	3048	1494	2657	2660	3060	3460
130	3302	1619	2878	2880	3310	3740
140	3556	1743	3099	3100	3565	4030
150	3810	1868	3321	3320	3820	4320
160	4064	1992	3542	3550	4080	4610
170	4318	2117	3763	3770	4335	4900
180	4572	2241	3985	3990	4590	5190
190	4826	2366	4206	4210	4840	5470
200	5080	2491	4428	4430	5095	5760

Wenn Sie zum Beispiel eine 120 Zoll Leinwand verwenden, beträgt der empfohlene Projektionsabstand 2660-3460 mm.

Wenn Ihr gemessener Projektionsabstand 288 cm beträgt, ist die größte projizierte Leinwandgröße 130 Zoll und die kleinste projizierte Leinwandgröße 110 Zoll.

 Um Ihre Projektionsqualität zu optimieren, schlagen wir vor, die Projektion anhand der in den nicht grauen Zeilen aufgeführten Werte durchzuführen.

 Alle Werte sind lediglich Schätzungen und können von den tatsächlichen Abmessungen abweichen.
Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, vor dem Anbringen Projektionsgröße und Abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition für Ihre spezielle Raumsituation ermitteln.

Befestigung des Projektors

Wenn Sie den Projektor befestigen möchten, sollten Sie unbedingt einen gut passenden BenQ-Projektormontagesatz verwenden und sicherstellen, dass dieser fachgerecht und sicher installiert wurde.

Falls Sie für den Projektor einen Montagesatz eines anderen Herstellers als BenQ verwenden, besteht die Gefahr, dass der Projektor aufgrund einer unsachgemäßen Befestigung mit falschen/zu kurzen Schrauben herunterfällt.

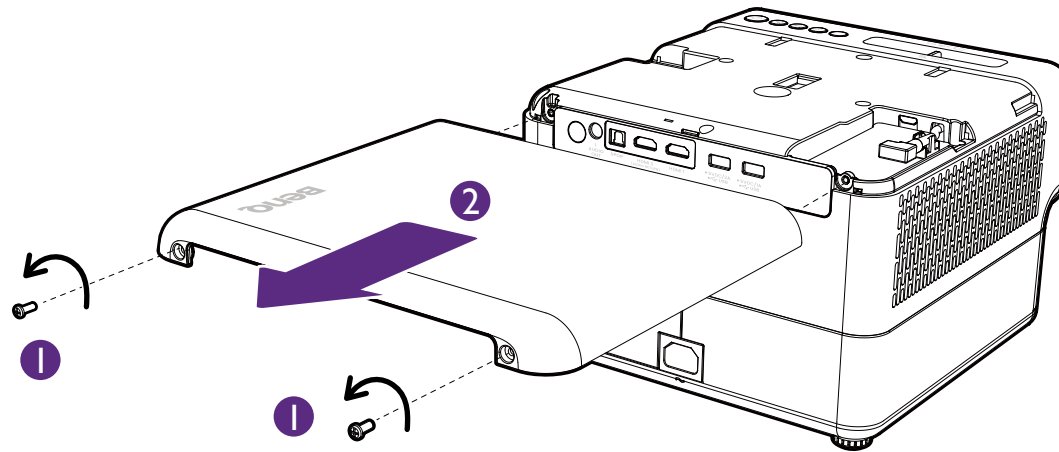
Vor der Befestigung des Projektors

- Der BenQ-Montagesatz für den Projektor ist im selben Fachgeschäft erhältlich, in dem Sie auch den BenQ-Projektor erworben haben.
- BenQ empfiehlt, dass Sie auch ein Sicherheitskabel verwenden, um sowohl die Grundplatte der Montagehalterung als auch die Sicherheitsleiste am Projektor zu befestigen. Neben dem Diebstahlschutz bietet dies einen Fallschutz, sollte sich der Projektor aus seiner Befestigung am Montagegestell lösen.
- Bitten Sie Ihren Händler, den Projektor für Sie zu installieren. Wenn Sie den Projektor selbst installieren, könnte er herunterfallen und zu Verletzungen führen.
- Nehmen Sie erforderliche Maßnahmen vor, um ein Herunterfallen des Projektors, z.B. während eines Erdbebens, zu verhindern.
- Die Garantie gilt nicht für Produktschäden durch die Befestigung des Projektors mit einem Projektormontagesatz, der nicht von BenQ stammt.
- Beachten Sie die Umgebungstemperatur an der Stelle, an welcher der Projektor an der Decke befestigt wird. Wenn eine Heizung verwendet wird, könnte die Temperatur an der Decke höher als erwartet sein.
- Lesen Sie die Anleitung des Montagesatzes, um etwas über das zulässige Anzugsmoment zu erfahren. Ein zu hohes Anzugsmoment könnte zu Schäden und Herunterfallen des Projektors führen.
- Stellen Sie sicher, dass sich die Steckdose in erreichbarer Höhe befindet, um den Projektor bequem herunterfahren zu können.

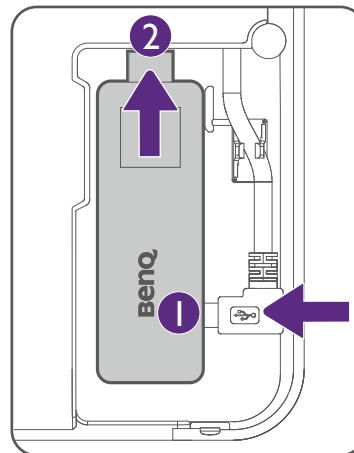
Bedienung

Installation des ATV Dongle

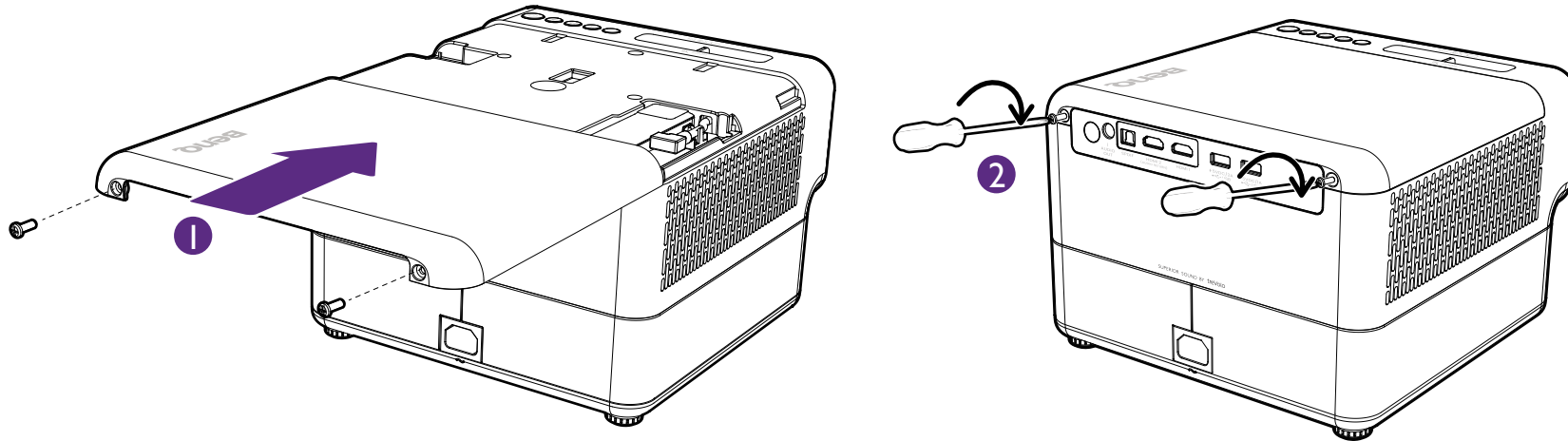
1. Entfernen Sie die Kappe vom mitgelieferten ATV Dongle.
2. Stellen Sie den Projektor mit der oberen Abdeckung nach oben auf eine ebene und stabile Fläche, die mit einer Schutzfolie abgedeckt ist.
3. Verwenden Sie einen M3 Kreuzschlitzschraubendreher, um 2 Schrauben gegen den Uhrzeigersinn zu lösen (siehe Abbildung).
4. Entfernen Sie die obere Abdeckung vom Projektor.



5. Schließen Sie das Netzkabel an den Anschluss an der Seite des Dongles an und stecken Sie dann den Dongle so in den ATV Dongle Anschluss, dass die Logoseite nach oben zeigt.



6. Bringen Sie die obere Abdeckung wieder am Projektor an. Verwenden Sie einen M3 Kreuzschlitzschraubendreher, um zwei Schrauben wie abgebildet im Uhrzeigersinn zu befestigen.

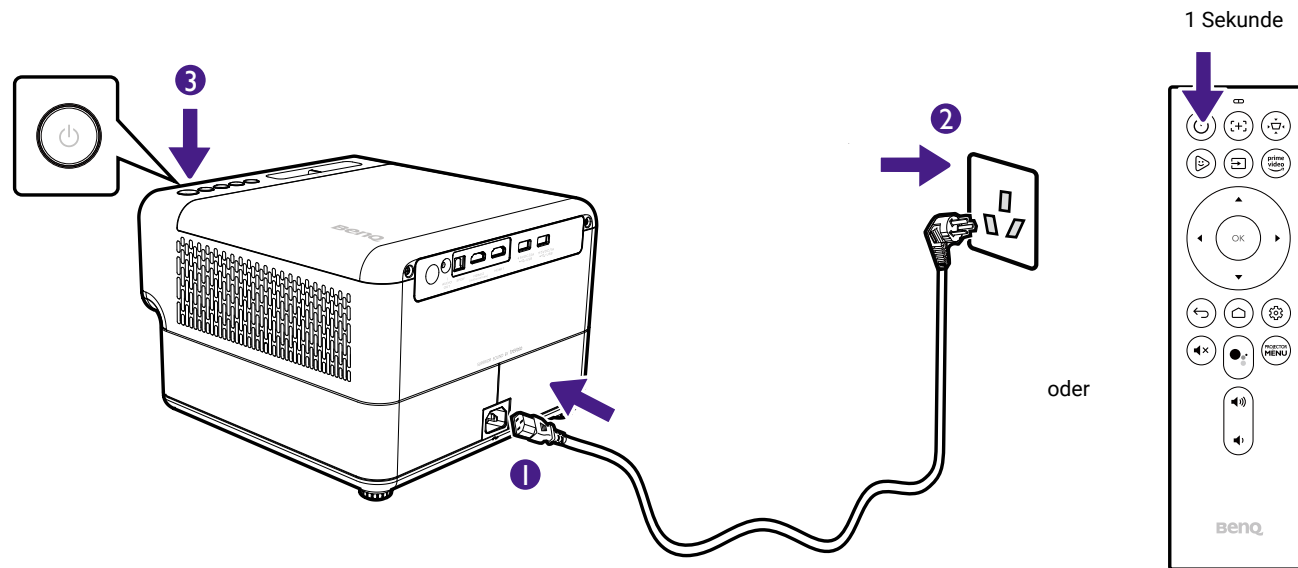


Einschalten des Projektors



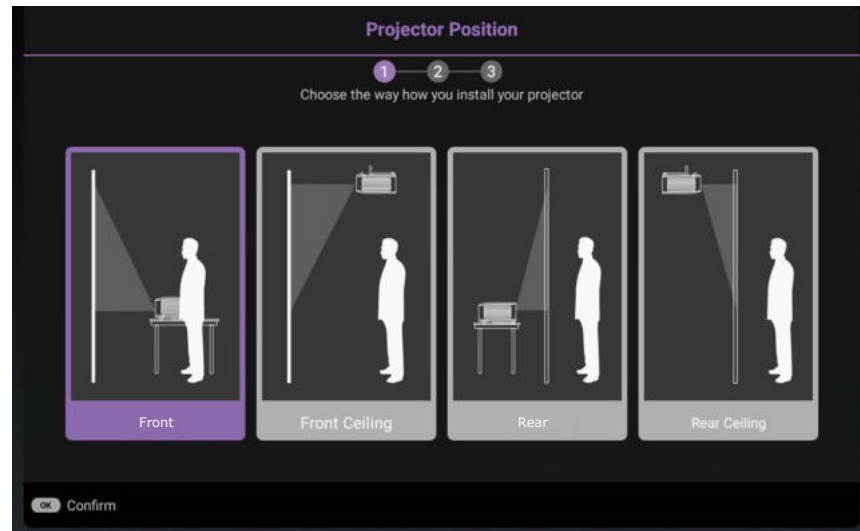
Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal in Betrieb nehmen, wird empfohlen, dass sich der Projektor in Reichweite eines drahtlosen Zugangspunkts (z.B. eines Routers) mit einer stabilen Internetverbindung befindet, da einige optionale Schritte während des Einrichtungsvorgangs einen Internetzugang erfordern.

1. Verbinden Sie den mitgelieferten ATV Dongle mit dem ATV Dongle Anschluss. Siehe „[Installation des ATV Dongle](#)“ auf Seite 26 für weitere Einzelheiten.
2. Schließen Sie das Netzkabel an Ihren Projektor und an eine Steckdose an.
3. Drücken Sie 1 Sekunde lang die Netztaste  am Projektor oder auf der Fernbedienung. Die Netz LED wird langsam grün blinken.



- Wenn Sie den Projektor direkt mit Strom versorgen, verwenden Sie bitte das beiliegende Netzkabel, um mögliche Gefahren wie einen Stromschlag oder Feuer zu vermeiden.
- Bevor Sie die Fernbedienung mit Ihrem Projektor koppeln, müssen Sie sicherstellen, dass sich Ihre Fernbedienung in Reichweite des IR-Sensors des Projektors befindet. Siehe „[Effektive Reichweite der Fernbedienung](#)“ auf Seite 19 für weitere Einzelheiten.
- Das Einschalten über die Fernbedienung funktioniert nicht, wenn Sie den Einrichtungsassistenten nicht abgeschlossen haben oder wenn der Akkustand des Projektors unter 5% liegt.

4. Die Lüfter werden starten und während der Aufwärmphase des Projektors wird ein Startbild angezeigt. Dieser Vorgang kann einige Minuten dauern. Während des Aufwärmens reagiert der Projektor auf keine weiteren Eingaben.
5. Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal in Betrieb nehmen, erscheint der Einrichtungsassistent des Projektors, der Sie durch die anfängliche Einrichtung der Hardware einschließlich der Auswahl der Projektorposition, der Systemsprache und der Korrektur der Trapezverzerrung führt. Folgen Sie mit Hilfe Ihrer Fernbedienung den Anweisungen auf dem Bildschirm, um mit dem Vorgang fortzufahren.
6. Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal in Betrieb nehmen, aktualisieren Sie die Firmware des Projektors auf die neueste Version.



7. Nachdem Sie den Einrichtungsassistenten des Projektors abgeschlossen haben, beginnt der Projektor mit dem **Android TV** Einrichtungsassistenten, um Sie durch die Einrichtung des Betriebssystems des Projektors zu führen, einschließlich der Schritte für die Kopplung der Fernbedienung, die Auswahl der Sprache für **Android TV**, die Einrichtung einer Wi-Fi Verbindung, die Anmeldung bei einem Google Konto und andere zugehörige Schritte.



- Die Kopplung Ihrer Fernbedienung mit dem Projektor und die Verbindung mit einem Netzwerk sind notwendige Schritte, um mit dem **Android TV** Einrichtungsprozess fortzufahren. Sie können das **Android TV** Betriebssystem Ihres Projektors erst dann verwenden, wenn Sie beide Schritte abgeschlossen haben. Sie können weiterhin über eine kabelgebundene Verbindung projizieren, wenn Sie den **Android TV** Einrichtungsvorgang nicht abschließen.
- Sie können mit dem **Android TV** Einrichtungsprozess fortfahren, ohne sich in einem Google Konto anzumelden, aber Sie können die Dienste von **Android TV** nur eingeschränkt nutzen und werden jedes Mal aufgefordert sich anzumelden, wenn Sie versuchen, diese Dienste zu nutzen.
- Um zu erfahren, wie Sie Ihr Google Konto auf dem Projektor schnell einrichten können, scannen Sie einen der nachstehenden QR-Codes basierend auf dem Betriebssystem Ihres Mobilgeräts und sehen Sie sich das Anleitungsvideo an.

Mit iOS Gerät

<https://www.benq.com/en-us/knowledge-center/knowledge/how-to-start-benq-smart-home-projector.html#S1>

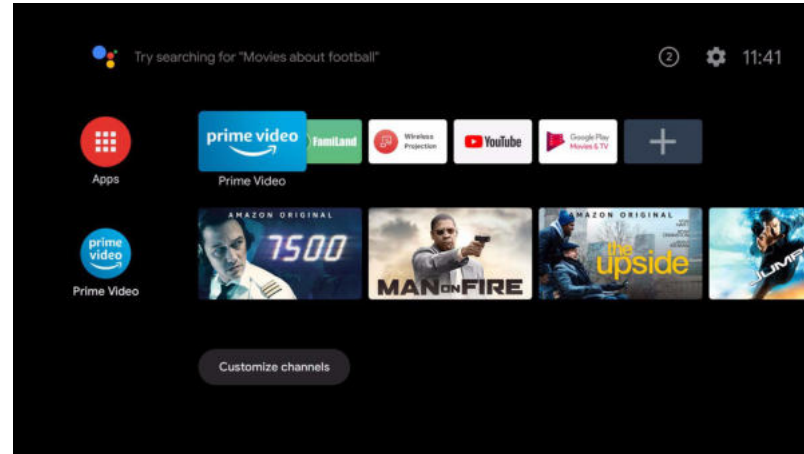


Mit Android Gerät

<https://www.benq.com/en-us/knowledge-center/knowledge/how-to-start-benq-smart-home-projector.html#S2>



8. Wenn Sie den **Android TV** Einrichtungsassistenten abgeschlossen haben, wird der **Android TV** Startbildschirm angezeigt.



9. Folgen Sie dem Einrichtungsassistenten, um die Grundeinstellungen vorzunehmen. Standardmäßig öffnet der Projektor den Android Startbildschirm mit dem Menü Erweitert, in dem Sie auf alle Einstellungen und Funktionen zugreifen können. Wenn Sie lieber mit einem Basismenü mit Grundeinstellungen beginnen möchten, gehen Sie zu **System > Menüeinstellungen > Menütyp**.

Sie können jetzt Streamingdienste nutzen. Unter „[Android TV](#)“ auf [Seite 44](#) finden Sie weitere Informationen. Oder Sie können ein Gerät an den Projektor anschließen, um Video zu projizieren. Unter „[Verbindungen](#)“ auf [Seite 46](#) finden Sie weitere Informationen.



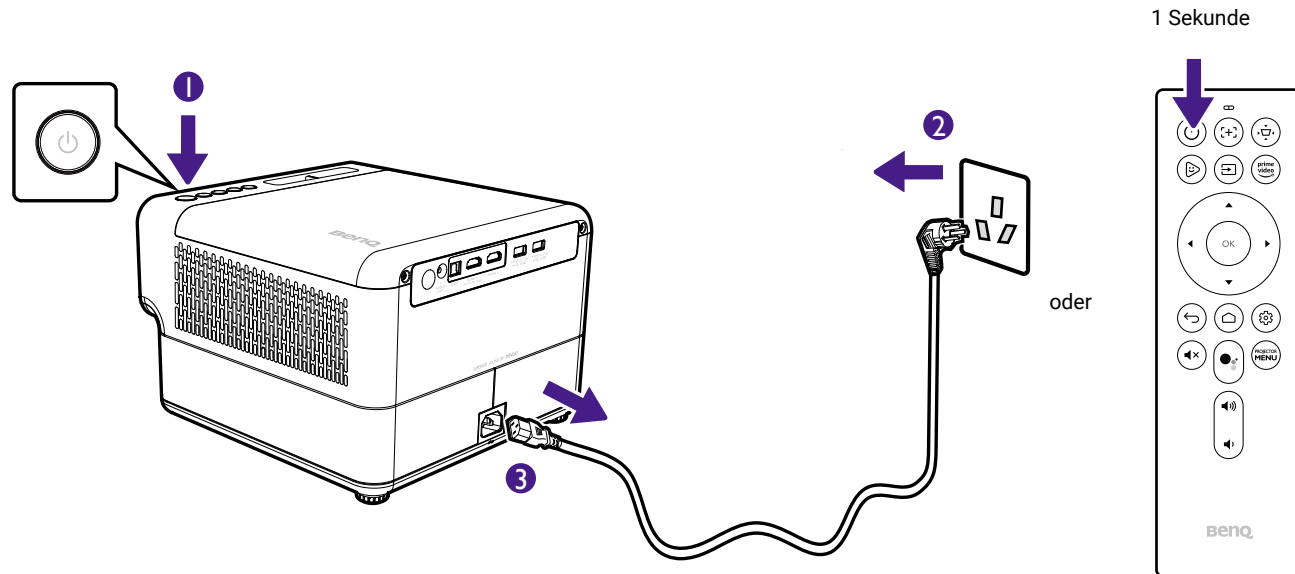
Die obigen Bildschirmabbildungen dienen lediglich zur Veranschaulichung und können sich vom tatsächlichen Bildschirm unterscheiden.

Ausschalten des Projektors

Wenn Sie die Netztaste  am Projektor oder an der Fernbedienung länger als 3 Sekunden gedrückt halten, wird der Projektor direkt ausgeschaltet.



Wenn Sie die Netztaste am Projektor oder auf der Fernbedienung kurz drücken, wird ein Bestätigungsfeld zum Ausschalten angezeigt. Drücken Sie in dem Fall erneut die Netztaste, um den Projektor auszuschalten.



Wenn der Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird, trennen Sie das Netzkabel von der Steckdose und entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.

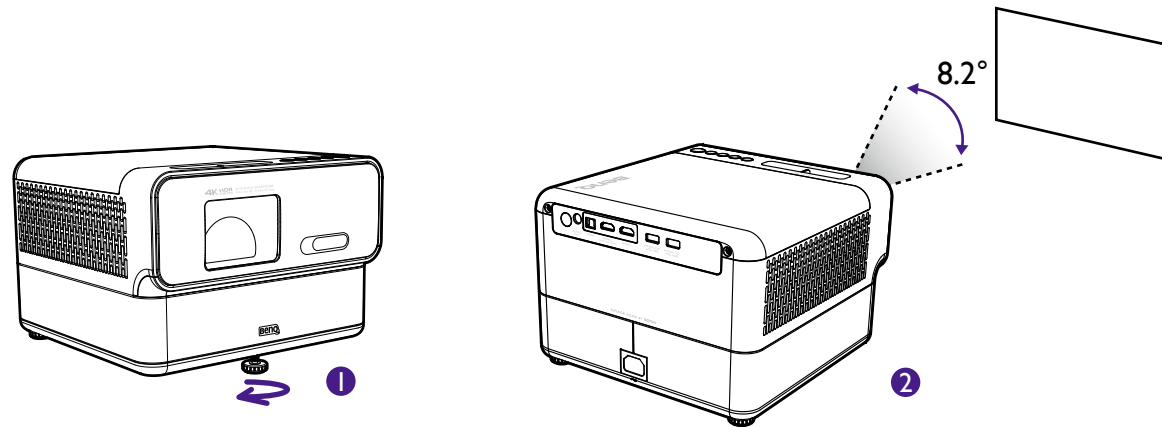
Einstellung des projizierten Bildes

Einstellen des Projektionswinkels

Mit den Projektoreinstellfüßen können Sie den Projektionswinkel einstellen.

So passen Sie den Projektionswinkel an:

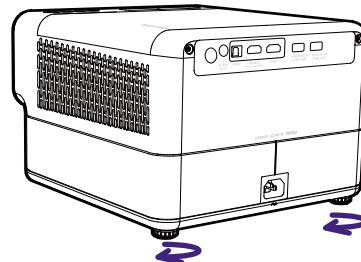
1. Heben Sie die Vorderseite des Projektors an und drehen Sie die vorderen Einstellfüße im Uhrzeigersinn. Stellen Sie die richtige Projektionshöhe ein und stellen Sie den Projektor waagrecht auf.
2. Um die Füße wieder einzuziehen, drehen Sie sie gegen den Uhrzeigersinn, während Sie den Projektor anheben, und senken Sie ihn dann langsam ab.



Wenn die Unterlage nicht eben ist, können Sie die Stellfüße auf der Rückseite verwenden, um die Ebene der Leinwand einzustellen.

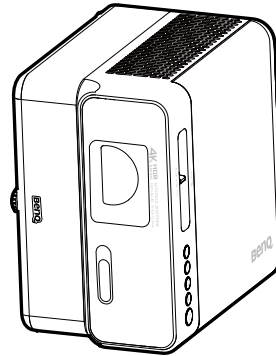
1. Richten Sie den Projektor waagrecht auf die Leinwand und justieren Sie die Füße entsprechend der tatsächlichen Situation.
2. Drehen Sie den Stellfuß zum Einstellen im Uhrzeigersinn.

- Der maximale Einstellwinkel beträgt 8,2 Grad.
- Wenn die Leinwand und der Projektor nicht senkrecht aufeinander ausgerichtet sind, erscheint das Bild schräg projiziert. Um dies zu korrigieren, siehe „2D Trapezkorrektur“ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten.



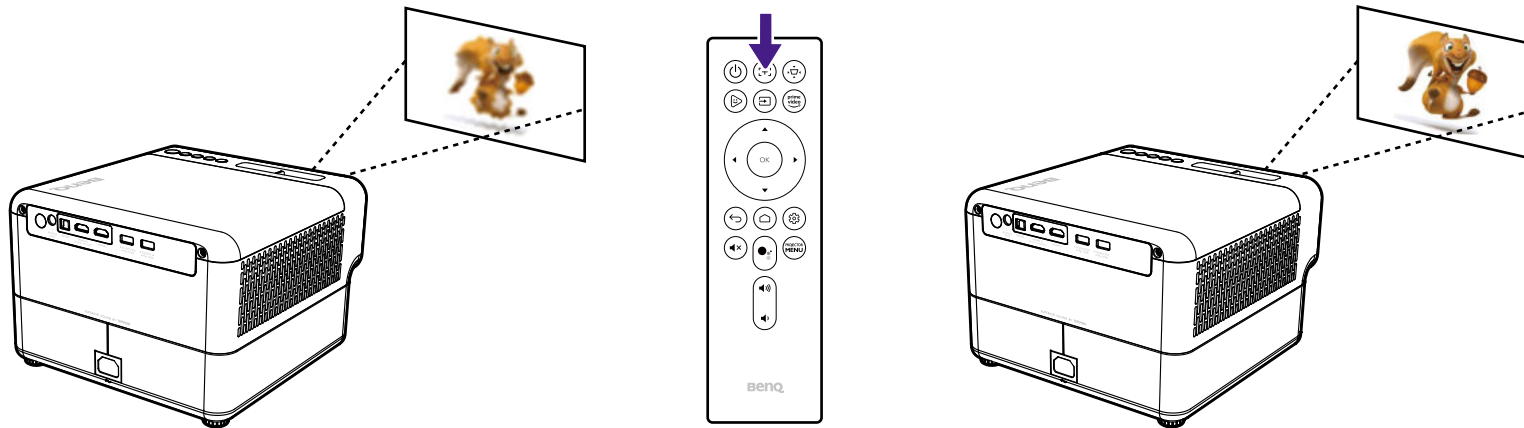


Stellen Sie den Projektor NICHT mit den linken oder rechten Lüftungsöffnungen nach unten ab, wenn er eingeschaltet ist, da dadurch die Lüftungsöffnungen blockiert werden.



Bildschärfe feineinstellen

Drücken die Fokustaste [+] auf der Fernbedienung, um das Bild scharf zu stellen.



- Blicken Sie nicht in die Linse, wenn das Licht an ist. Durch das intensive Licht könnten Ihre Augen geschädigt werden.
- Sie können auch zulassen, dass der Projektor das Bild automatisch fokussiert, indem Sie die **Autofokus** Einstellung im Einstellungs Menü auf **Echtzeitanpassung** setzen.
- Bei jeder Bewegung des Projektors erfolgt eine automatische Fokussierung. Wenn die Fokussierung abgeschlossen ist, drücken Sie ↩ zum Verlassen.

Wenn der Projektor die automatische Einstellung des Fokus beendet hat, können Sie den Fokus auch manuell einstellen, indem Sie die linke ◀ oder rechte ▶ Taste auf der Fernbedienung drücken, während die Fokusführung noch auf dem Bildschirm angezeigt wird.

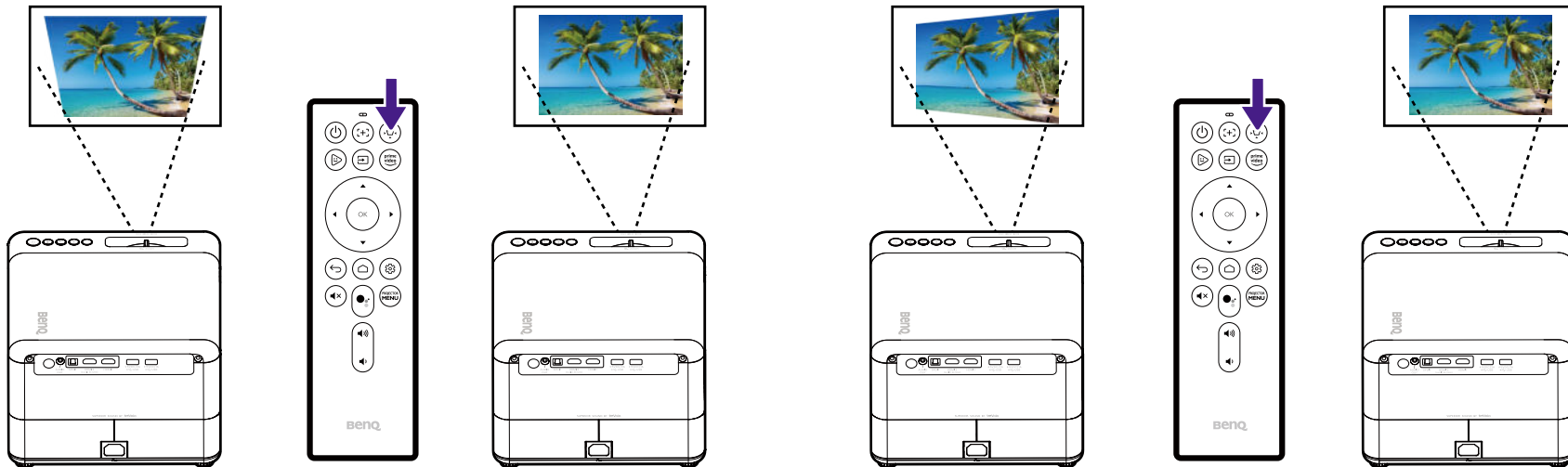
Anpassen des Bildes an Ihre Leinwand

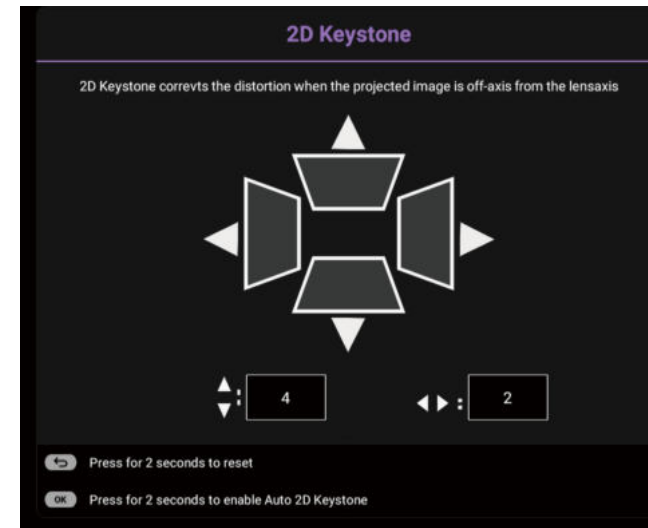
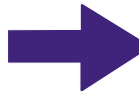
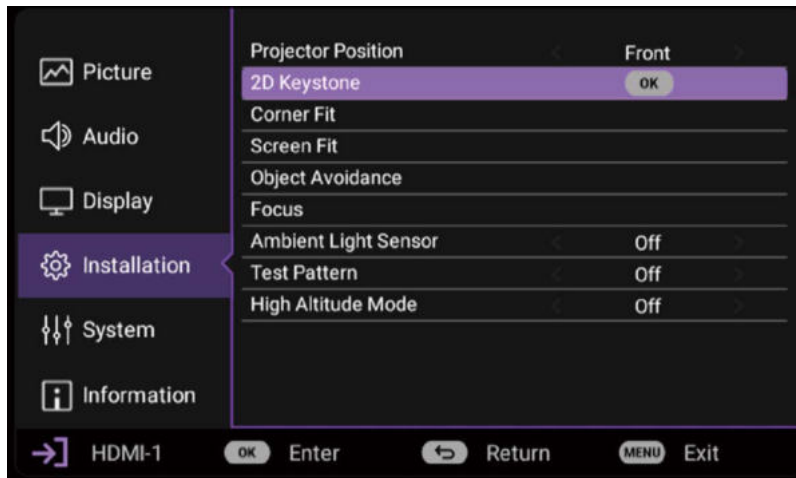
Sie haben mehrere Möglichkeiten, das Bild so einzustellen, dass es gut auf die Leinwand passt. Wählen Sie je nach den Gegebenheiten Ihres Raums die für Sie passende Einstellung. Die Wirkung hängt von der zuletzt vorgenommenen Einstellung ab. Mit anderen Worten, die Funktionen **2D Trapezkorrektur**, **Bildschirmanpassung** und **Objektvermeidung** können nicht gleichzeitig genutzt werden. Wenn eine der Funktionen aktiviert und eingestellt wird, werden die beiden anderen Funktionen deaktiviert und auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Beachten Sie, dass alle Einstellungen mit Ausnahme des optischen Zooms über den Zoomring die Bildqualität beeinträchtigen können. Warten Sie nach der Einstellung des Bildes ein paar Sekunden, damit das Bild automatisch scharf gestellt wird.

2D Trapezkorrektur

Der Trapezeffekt beschreibt die Situation, in der das projizierte Bild oben / unten / links / rechts merklich breiter ist. Dies tritt auf, wenn der Projektor nicht senkrecht zur Leinwand ausgerichtet ist. Der Bildschirm führt automatisch eine Trapezkorrektur durch, wenn sich der Projektor bewegt.

Wenn Sie die Einstellung erneut vornehmen möchten, drücken Sie die  Taste auf der Fernbedienung oder gehen Sie zu **Menü > Installation > 2D Trapezkorrektur** und folgen Sie dann den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einstellungen vorzunehmen.



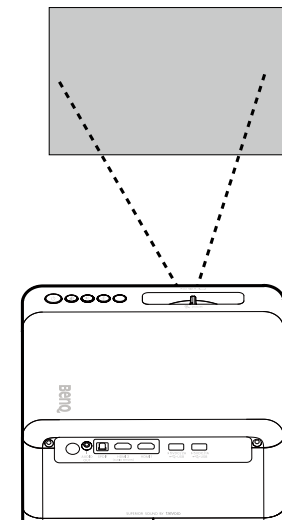
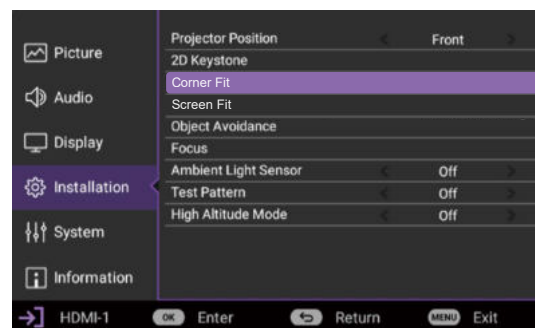
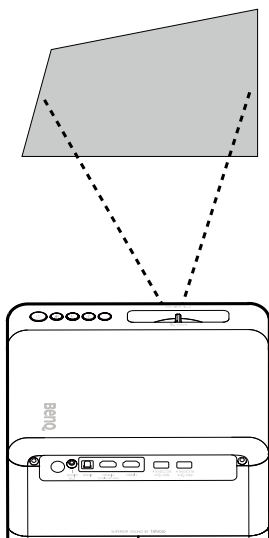


Wenn Sie mit den Einstellungen fertig sind, drücken Sie auf , um die Änderungen zu speichern und zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Eckenanpassung

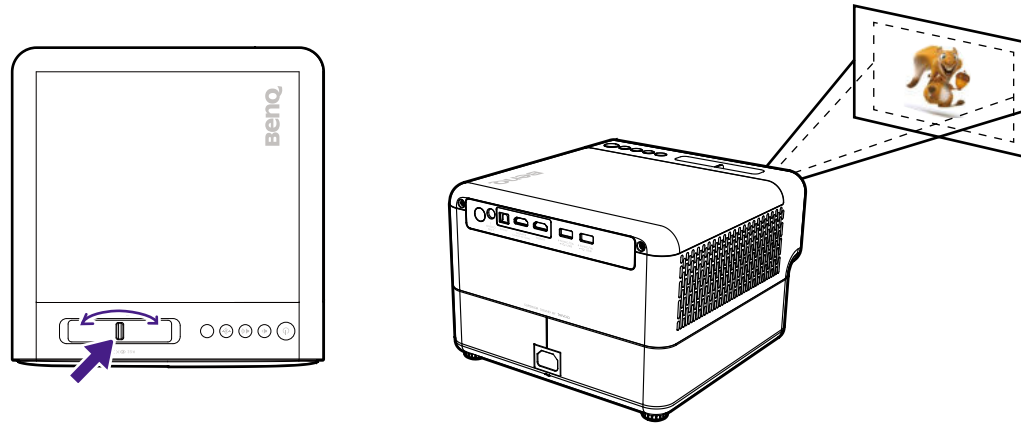
Einstellen, wenn die vier Ecken des projizierten Bildes verzerrt sind. Drücken Sie die     Tasten, um das Element einzustellen.

1. Drücken Sie die  Taste auf der Fernbedienung, um das Einstellungsmenü des Projektors aufzurufen.
2. Rufen Sie **Menü** > **Installation** > **Eckenanpassung** auf.
3. Wählen Sie eine der Ecken, die Sie anpassen möchten und folgen Sie dann den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Bild zu korrigieren.



Zoomeinstellung mit dem Zoomring

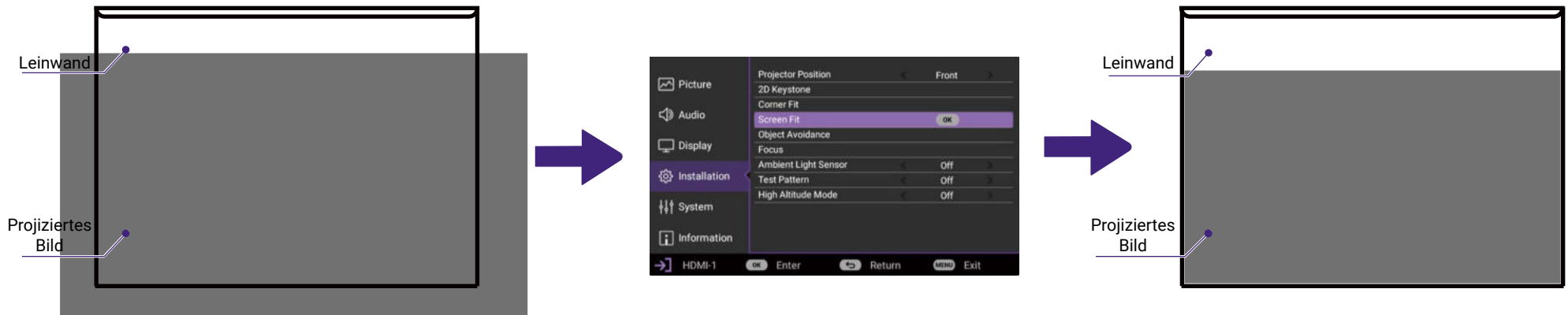
Verwenden Sie den Zoomring, um den optischen Zoombereich des Projektors von 1,0 bis 1,3x einzustellen. Dadurch wird die Größe des Bildes auf der Leinwand verändert.



Bildschirmanpassung

Wenn der Projektor nicht zentriert aufgestellt ist, kann das Bild verzerrt werden. Mit der **Bildschirmanpassung** Funktion können Sie das Bild so einstellen, dass es an den 3 Rändern der Projektionsfläche ausgerichtet ist, damit es richtig auf die Projektionsfläche passt. Beachten Sie, dass die **Bildschirmanpassung** Funktion nur funktioniert, wenn die 3 Ränder der Leinwand von der Fokus-/Trapezkorrektur-Kamera erkannt werden.

1. Drücken Sie die **PROJECTOR MENU** Taste auf der Fernbedienung, um den Einstellungsmodus aufzurufen.
2. Gehen Sie zu **Menü > Installation > Bildschirmanpassung**, drücken Sie auf **OK** und das projizierte Bild wird automatisch an die Leinwand angepasst.



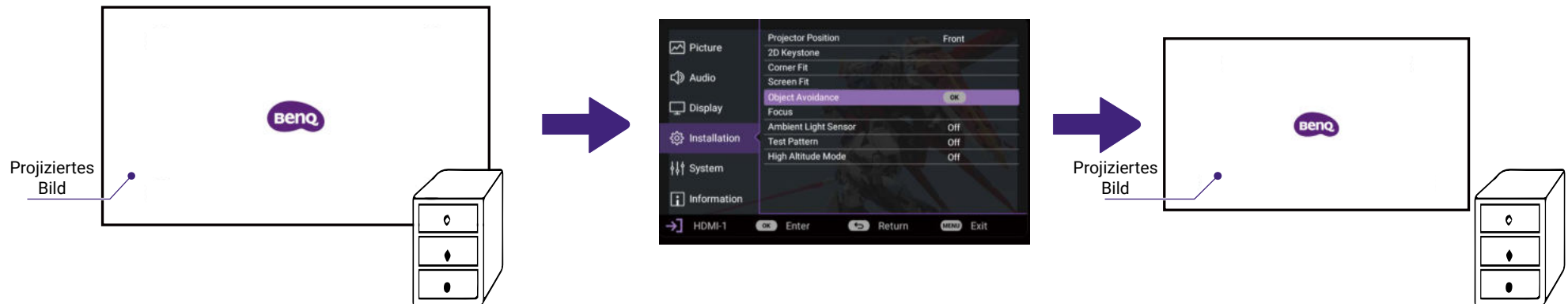


Wenn die Funktion zur Anpassung an die Leinwand nicht funktioniert, passen Sie die Position des Projektors an und stellen Sie sicher, dass mindestens 3 Ränder auf der Leinwand vorhanden sind.

Objektvermeidung

Mit dieser Funktion erkennt der Projektor, ob die Leinwand durch ein Objekt abgeschattet wird, und passt die Größe des projizierten Bildes automatisch an, um das Objekt zu umgehen.

1. Drücken Sie die **PROJECTOR MENU** Taste auf der Fernbedienung, um den Einstellungsmodus aufzurufen. Rufen Sie **Installation > Objektvermeidung** auf.
2. Drücken Sie auf **OK**, um die Größe der Leinwand automatisch zu ändern, damit das Objekt die Leinwand nicht abschattet.



Wenn die **Objektvermeidung** Funktion nicht funktioniert, passen Sie bitte die Position des Projektors an und vergewissern Sie sich, dass an den Ecken der Leinwand 4 freie Punkte vorhanden sind.

Verbesserung Ihres Filmerlebnisses

Auswahl eines passenden Bildmodus

Unter **Bildmodus** gibt es eine Reihe von Bildmodi für verschiedene Szenarien. Normalerweise werden **Kino** und **Wohnzimmer** für die Wiedergabe von Filmen empfohlen. Ausführliche Informationen zu Einstellungen und Anpassungen finden Sie im Folgenden. Passen Sie einen Bildmodus wie unter „[Benutzermodus Verwaltung](#)“ auf Seite 39 beschrieben an.

Weitere Farbeinstellungen finden Sie unter **Bild > Erweiterte Farbeinstellungen**.

Bildmodus	Beschreibung
Hell	Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus ist der hellste Modus Ihres Projektors.
Wohnzimmer	Mit gut gesättigten Farben und fein abgestimmter Schärfe ist dieser Modus etwas heller als der Kino Modus und für die Wiedergabe von TV-Streams bei wenig Umgebungslicht geeignet.
Spiel	Für Videospiele geeignete Bildeinstellungen. Dieser Modus hebt besonders Details in dunklen Szenen hervor, damit sich Gegner nicht verstecken können.
Sport	Mit gut gesättigten Farben eignet sich dieser Modus am besten zum Ansehen von Sportereignissen.
Kino	Mit akkuraten Farben und tiefstem Kontrast bei einer geringeren Helligkeitsstufe ist dieser Modus für die Wiedergabe von Filmen in einer Umgebung mit etwas Umgebungslicht geeignet.
(3D)	Optimiert für 3D-Effekte bei der Anzeige von 3D-Inhalten.
(HDR10)	Bietet High Dynamic Range Effekte mit höheren Helligkeits- und Farbkontrasten.
(HLG)	Erzeugt Hybrid Long Gamma Effekte durch Hinzufügen einer logarithmischen Kurve mit zusätzlicher Helligkeit über dem Signal.
Benutzer	Für den Zugriff auf die benutzerdefinierten Einstellungen. Unter „ Benutzermodus Verwaltung “ auf Seite 39 finden Sie weitere Informationen.

Erweiterte Einstellungen für eine bessere Bilddarstellung

- Wenn HDR10 oder HLG Inhalte verfügbar sind, können Sie die Inhalte mit dem DCI-P3 Standard wiedergeben, um einen größeren Farbraum und damit eine bessere Farbdarstellung zu erhalten. Wechseln Sie zu **Erweiterte Farbeinstellungen > Großer Farbraum** und wählen Sie **Ein**. Weitere Informationen finden Sie unter „[Großer Farbraum](#)“ auf Seite 57.
- Zur Gewährleistung der Farbkonsistenz des Projektors wird empfohlen, eine Farbkalibrierung vorzunehmen. Wechseln Sie zu **System > Farbkalibrierung > Automatische Farbkalibrierung** und drücken Sie auf **Auto**. Weitere Informationen finden Sie unter „[Farbkalibrierung](#)“ auf Seite 66.
- Um ruckelfreie Videos mit schnellen Bewegungen zu genießen, stellen Sie **Motion Enhancer 4K** unter **Erweiterte Farbeinstellungen > CinemaMaster** ein. Weitere Informationen finden Sie unter „[Motion Enhancer 4K](#)“ auf Seite 58.

Benutzermodus Verwaltung

Passen Sie einen Bildmodus an und geben Sie ihm einen Namen. Sie können jeweils einen Satz benutzerdefinierter Bildeinstellungen pro Eingangsquelle speichern.

Anpassen eines Bildmodus

1. Rufen Sie **Bild > Bildmodus** auf.
2. Drücken Sie auf ◀/▶, um **Benutzer** auszuwählen.
3. Drücken Sie auf ▼, um **Benutzermodus Verwaltung** zu markieren, und drücken Sie auf **OK**. Die Seite **Benutzermodus Verwaltung** wird angezeigt.
4. Wählen Sie **Lade Einstellungen von** zur Auswahl eines Voreinstellungsmodus zur Änderung der Einstellungen und drücken Sie auf **OK**.
5. Drücken Sie auf ▼/▲, um einen **Bildmodus** auszuwählen, der Ihren Bedürfnissen am ehesten entspricht.
6. Drücken Sie auf **OK** und **ZURÜCK**, um zum **Bild**-Menü zurückzukehren.
7. Drücken Sie auf ▼, um die **Bild** Menüelemente auszuwählen, die geändert werden sollen, und stellen Sie die Werte mit ◀ / ▶ ein. Die Änderungen legen den ausgewählten **Benutzer** Modus fest.

Umbenennen eines benutzerdefinierten Bildmodus

Wählen Sie dies zur Umbenennung der benutzerdefinierten Bildmodi (**Benutzer**). Der neue Name kann aus bis zu 9 Zeichen, einschließlich Buchstaben (A-Z, a-z), Ziffern (0-9) und Leerstellen () bestehen.

1. Rufen Sie **Bild > Bildmodus** auf.
2. Drücken Sie auf ◀ / ▶, um **Benutzer** auszuwählen.
3. Drücken Sie auf ▼, um **Benutzermodus Verwaltung** zu markieren, und drücken Sie auf **OK**. Die Seite **Benutzermodus Verwaltung** wird angezeigt.
4. Drücken Sie auf ▼, um **Benutzermodus umbenennen** zu markieren, und drücken Sie auf **OK**. Die Seite **Benutzermodus umbenennen** wird angezeigt.
5. Wählen Sie mit ◀/▶/▼/▲ und **OK** die gewünschten Zeichen aus.
6. Wenn Sie damit fertig sind, drücken Sie auf **ZURÜCK**, um die Änderungen zu speichern und das Menü zu beenden.

Zurücksetzen des aktuellen Bildmodus

Alle Anpassungen für den ausgewählten **Bildmodus** werden hiermit auf die Standardwerte ab Werk zurückgesetzt.

1. Rufen Sie **Bild > Aktuellen Bildmodus zurücksetzen > Zurücksetzen** auf.
2. Drücken Sie auf **OK**. Eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt.
3. Wählen Sie mit ◀/▶ **Zurücksetzen** aus und drücken Sie auf **OK**. Der aktuelle **Bildmodus** wird auf die Standardwerte ab Werk zurückgesetzt.

Audioeinstellungen anpassen

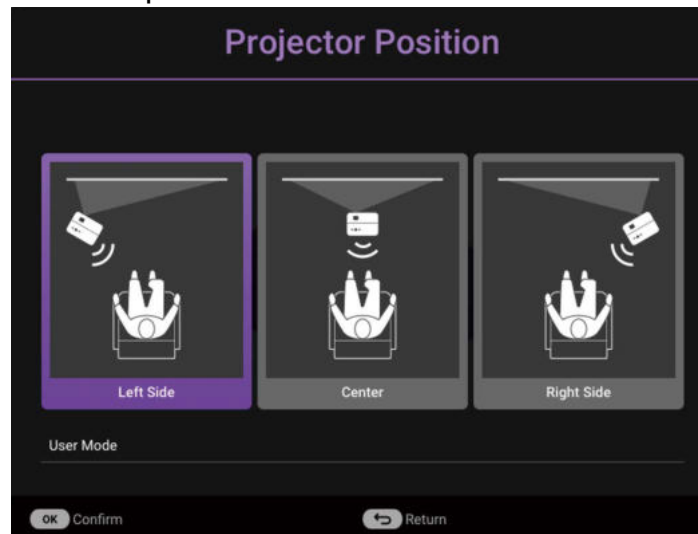
Im Allgemeinen können Sie einen Tonmodus aus **Audio > Tonmodus** auswählen, der zu Ihrem Szenario passt. Da **Kino** für das Anschauen von Filmen empfohlen wird, stehen mehr Optionen zur Verfügung, um Ihr Filmerlebnis zu verbessern. Unter [„Tonmodus“ auf Seite 40](#) finden Sie weitere Informationen.

- Wenn der Projektor für die Seitenprojektion verwendet wird und nicht mittig zu Ihnen und der Leinwand im Raum ausgerichtet ist, sollten Sie die linken/rechten Kanäle der Lautsprecher je nach Standort des Projektors ausgleichen. Rufen Sie **Audio > Links / Rechts Kanaleinstellungen** auf. Unter [„Einstellen des linken und rechten Lautsprecherkanals \(für Seitenprojektion\)“ auf Seite 41](#) finden Sie weitere Informationen.
- Stellen Sie das Frequenzband der eingebauten Lautsprecher getrennt von **Benutzer Sound EQ** ein, um Ihren Hörgewohnheiten gerecht zu werden.
- Wenn Sie externe Lautsprecher bevorzugen, schließen Sie diese zuerst an. Gehen Sie zu **Audio > Audioausgänge**, um die Einstellungen zu ändern. Wählen Sie ggf. ein geeignetes Format unter **Audioausgabeformat** aus.

Tonmodus	Beschreibung
Kino	Dieser Modus betont das 360° Klangfeld, genau wie im idealen Kino. Das Publikum ist von links nach rechts und von vorne nach hinten von tiefen, filmischen Bässen umgeben. Dieser Modus sorgt für ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Hintergrundmusik und Filmtoneffekten und verbessert vor allem gesprochene Dialoge für klare, geflüsterte Stimmen und Stereobass Klangeffekte für explosive Actionszenen, wie Schüsse und Feuergefechte. Deshalb ist dieser Modus für verschiedene Arten von Filmen geeignet, z.B. für Dramen, Musicals und Komödien.
Musik	Dieser Modus betont die Gesamtbalance (tiefe, mittlere und hohe Frequenzen), um das Timbre von Musikinstrumenten, den Rhythmus von Symphonien und die Soli von Sängern in einem heißen Konzert oder in einer Live-Halle für verschiedene Arten von Musik wie Pop, Rock und Jazz vollständig wiederzugeben. Um eine eindringliche Atmosphäre oder die Präsenz der Klangbühne zu reproduzieren, verstärkt dieser Modus besonders den Beat der Rhythmusinstrumente, den Stereo-Klangraum und die Lebendigkeit des Gesangs.
Spiel	Dieser Modus betont die klare Position und die räumliche Dynamik, um den direktionalen Klang zu verbessern, so dass der Spieler die Richtung des Schusses oder der Schritte von rechts nach links erkennen kann, so dass sich die Feinde in einem Action- oder Kampfspiel nicht verstecken können.
Sport	In diesem Modus können die Benutzer die Lebendigkeit von Sportübertragungen und Unterhaltungsprogrammen genießen. Die Stimme der Kommentatoren ist klar und die hohen, schrillen Jubelrufe des Publikums werden wiedergegeben.
Benutzer	Dieser Modus eignet sich für Streaming-Inhalte, wie z.B. Dramaserien, TV-Shows und Nachrichtensendungen. Außerdem können die Benutzer in diesem Modus die Audioeinstellungen nach ihren Bedürfnissen anpassen.

Einstellen des linken und rechten Lautsprecherkanals (für Seitenprojektion)

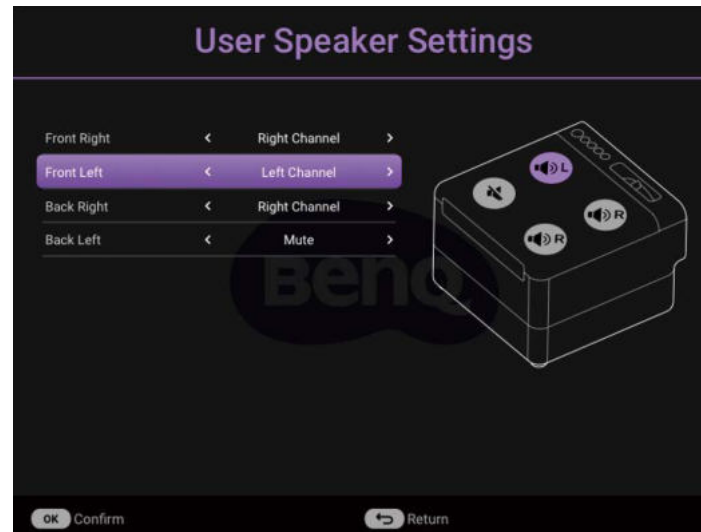
1. Gehen Sie zu **Audio > Links / Rechts Kanaleinstellungen > Projektorposition** und wählen Sie eine Option entsprechend der tatsächlichen Position des Projektors. Die linken und rechten Lautsprecherkanäle werden automatisch entsprechend Ihrer Auswahl eingestellt.



2. Wenn die Standard Lautsprechereinstellungen nicht Ihren Bedürfnissen entsprechen, können Sie die Lautsprecherkanäle anpassen. Wählen Sie **Benutzermodus** und drücken Sie auf **OK**.



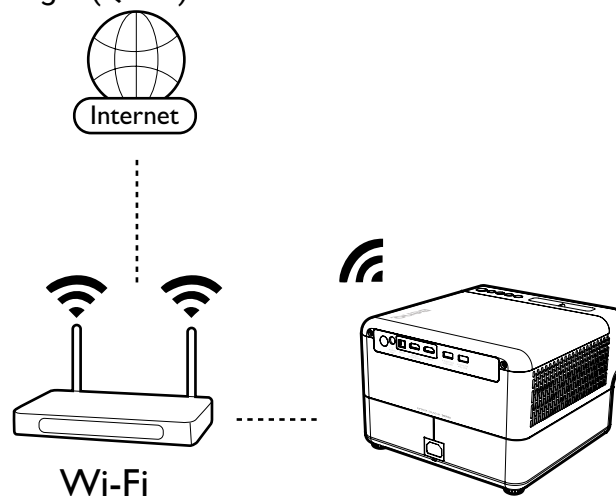
3. Sie können die linken und rechten Kanäle der 4 Lautsprecher über **Benutzer Lautsprechereinstellungen** konfigurieren oder stumm schalten.



Zugriff auf weitere Streamingvideos

Einige Apps von Streamingdiensten sind nicht von Haus aus auf Ihrem ATV Dongle verfügbar. Weitere Informationen finden Sie im QS01 Benutzerhandbuch (erhältlich unter Support.BenQ.com).

In der QS01 Bedienungsanleitung auf Support.BenQ.com finden Sie Anweisungen, wie Sie auf weitere Videostreaming Apps zugreifen können. Stellen Sie vor dem Beginn sicher, dass Ihr ATV Dongle (QS01) mit dem Internet verbunden ist.



Da Ihnen verschiedene Apps zur Verfügung stehen, sollten Sie es mit BenQ Smart Control versuchen, falls die mitgelieferte Fernbedienung mit einigen der Apps nicht gut funktioniert. Unter „[BenQ Smart Control \(Fernbedienung App\)](#)“ auf [Seite 20](#) finden Sie weitere Informationen.

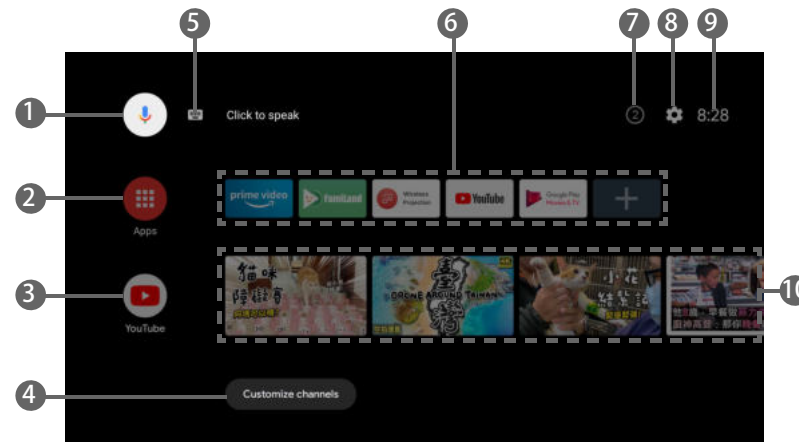
Android TV

Android TV ist das Betriebssystem des Projektors, mit dem Sie Videos kabellos projizieren und Streaming Apps verwenden können.

Die Android TV Startseite

Beim ersten Einschalten oder wenn die Eingangsquelle auf ATV eingestellt ist, zeigt der Projektor die **Android TV** Schnittstelle an. Wenn der Projektor von einer Quelle projiziert, können Sie zu **Android TV** zurückkehren, indem Sie auf Ihrer Fernbedienung auf  drücken oder im Eingangsquellenmenü ATV auswählen.

Der **Android TV** Startbildschirm enthält die folgenden Elemente:



Der Ihnen angezeigte Bildschirm kann sich je nach **Android TV** Version von den Abbildungen unterscheiden.

Nr.	Funktion	Beschreibung
1	Google Sprachsuche / Google Assistant	Aktiviert Google Sprachsuche / Google Assistant.
2	Alle Apps	Greift auf alle installierten Apps zu.
3	YouTube	Öffnet die YouTube App.
4	Angepasste Kanäle	Ermöglicht das Anpassen von App Kanälen, die auf dem Feed der Startbildschirme erscheinen.
5	Suche nach Text	Aktiviert Texteingabe für die Suche.
6	Empfohlene Apps oder Dienste	Schneller Zugriff auf empfohlene Apps oder Video-on-Demand Dienste. Wählen Sie die + Schaltfläche, um App-Verknüpfungen zu dieser Zeile hinzuzufügen.
7	Benachrichtigungen	Greift auf Benachrichtigung(en) zu.
8	Einstellungen	Greift auf die Android Einstellungsmenüs zu.

Nr.	Funktion	Beschreibung
9	Systemzeit	Zeigt die Uhrzeit an.
10	Empfohlene YouTube Videos	Schneller Zugriff auf von YouTube empfohlene Videos.

Für weitere Informationen zu **Android TV** können Sie die folgenden Ressourcen nutzen:

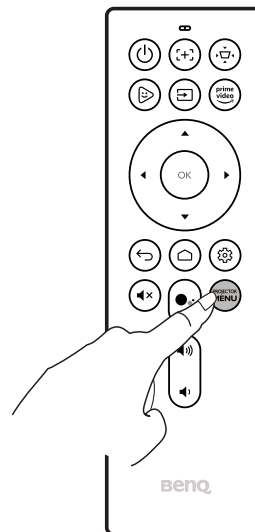
- Für Anleitungsvideos zu **Android TV** und FamiliLand scannen Sie den QR-Code unten oder gehen Sie zu:
<https://www.benq.com/en-us/knowledge-center/knowledge/how-to-start-benq-smart-home-projector.html>



- Das Benutzerhandbuch für den QS01 ATV Dongle finden Sie unter [Support.BenQ.com](https://www.benq.com/support).

Google Assistant

Android TV unterstützt Google Assistant, den sprachgesteuerten virtuellen Assistenzdienst von Google, für grundlegende Befehle und Google Suchen. Aktivieren Sie Google Assistant, indem Sie die Google Assistant Taste  auf der Fernbedienung drücken und Ihren Befehl oder Ihre Frage in das Mikrofon des Assistenten sprechen. Weitere Informationen zu Google Assistant, einschließlich unterstützter Befehle und Phrasen, finden Sie auf der offiziellen Website von Google.



Verbindungen

Sie können Ihr Gerät auf verschiedene Weise mit dem Projektor verbinden, um Videoinhalte zu projizieren.

Drahtlose Verbindung

- Smartphone, Tablet, Laptop/PC

Kabelverbindung (HDMI Anschluss)

- A/V-Gerät
- Smartphone, Tablet, Laptop/PC

Kabelverbindung (USB-A Anschluss)

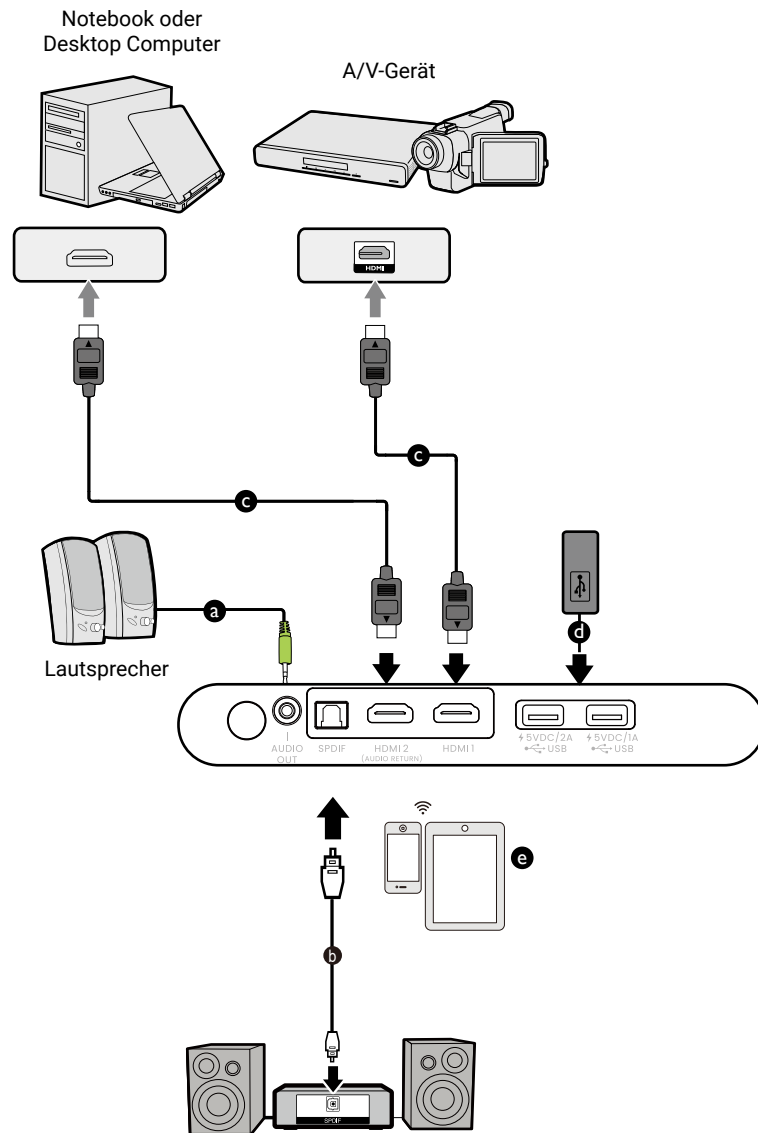
- USB-A Flashlaufwerk

Darüber hinaus können Sie den Projektor auch an Bluetooth-Lautsprecher/Kopfhörer anschließen, um Audio über die Lautsprecher/Kopfhörer zu übertragen, oder eine mobile Vorrichtung über Bluetooth an den Projektor anschließen, um Audio über die Lautsprecher des Projektors wiederzugeben.

Stellen Sie Folgendes sicher, bevor Sie eine drahtlose Verbindung herstellen:

- Installieren Sie den mitgelieferten ATV Dongle für die drahtlose Verbindung.
- Stellen Sie den Projektor innerhalb der Reichweite des WLAN AP auf, mit dem Sie sich verbinden möchten.

Vergewissern Sie sich vor dem Herstellen von Kabelverbindungen, dass Sie das richtige Kabel für die jeweilige Quelle verwenden und dass es fest eingesteckt ist.



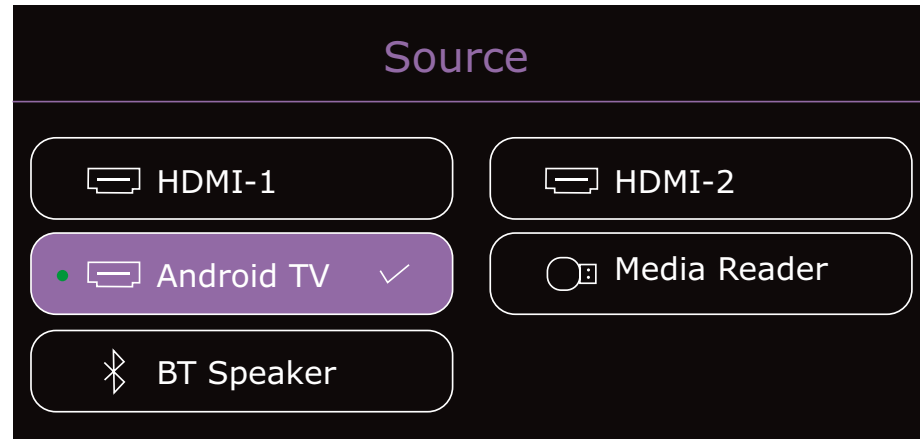
- Audiokabel
 - SPDIF Kabel
 - HDMI-Kabel
 - USB-Flashlaufwerk für Medienlesegerät oder Firmware Aktualisierung
 - Drahtlose Verbindungen
- Die für die obigen Anschlussmöglichkeiten benötigten Kabel sind eventuell nicht alle im Lieferumfang dieses Projektors enthalten (siehe „Standardzubehör“ auf Seite 12). Kabel können über den Elektrofachhandel bezogen werden.
 - Die Illustrationen der Anschlüsse dienen lediglich der Veranschaulichung.
 - Wenn das ausgewählte Videobild nicht angezeigt wird, obwohl der Projektor eingeschaltet und die richtige Videoquelle ausgewählt wurde, prüfen Sie, ob das Gerät, das als Videoquelle dient, eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen wurden.
 - Der/Die integrierte(n) Lautsprecher wird/werden deaktiviert, wenn eine Verbindung mit der AUDIO OUT-Buchse besteht.
 - Die obige Illustration dient lediglich der Veranschaulichung.

Wechsel zwischen Android TV und Eingangsquellen

In der Standardeinstellung ruft der Projektor jedes Mal die **Android TV** Schnittstelle auf, wenn er eingeschaltet wird. Nach dem Einschalten schaltet der Projektor automatisch auf diese Eingangsquelle um, wenn ein Gerät an einen seiner Eingangsanschlüsse angeschlossen wird.

Wechsel zwischen Android TV und Eingangsquellen

Um zwischen den Eingangsquellen und **Android TV** zu wechseln, drücken Sie die Quelltaste  auf der Fernbedienung und wählen Sie die gewünschte Eingangsquelle aus dem Quellmenü.



Sie können auch die Starttaste  auf der Fernbedienung drücken, um jederzeit zum **Android TV** Startbildschirm zurückzukehren.

Umbenennen der Quelle

Hiermit können Sie den Namen der aktuellen Eingangsquelle ändern.

1. Rufen Sie **Anzeige > Quelle umbenennen** auf.
2. Drücken Sie **OK** Taste, um die Bildschirmtastatur anzuzeigen.
3. Drücken Sie auf **◀▶ ▼▲**, um die gewünschten Ziffern/Buchstaben auszuwählen, und drücken Sie die **OK** Taste, um jede Eingabe zu bestätigen.
4. Wiederholen Sie den obigen Schritt und drücken Sie anschließend **↩**, um **Übernehmen** zu markieren.
5. Drücken Sie die **OK** Taste und der Quellename ändert sich.

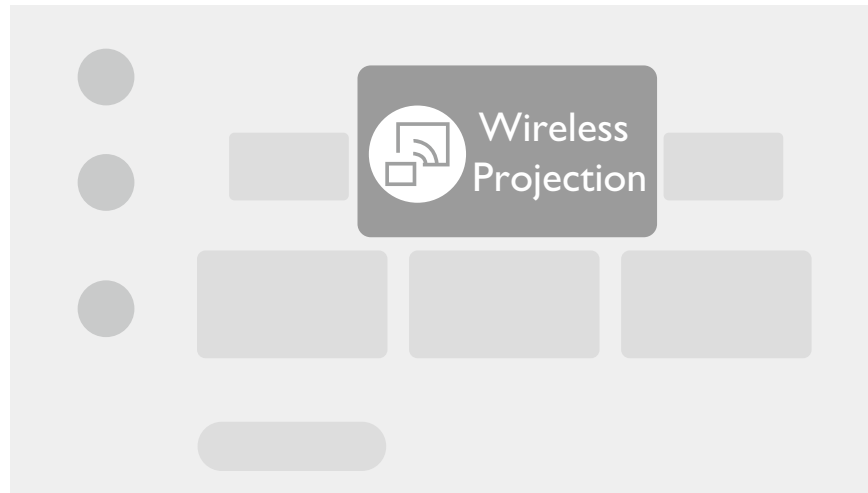
Drahtlose Verbindungen

Bevor Sie drahtlos über den Projektor projizieren können, müssen Sie den Projektor zunächst mit einem Drahtlosnetzwerk verbinden. Verwenden Sie das Untermenü **Netzwerk & Internet** im **Android TV** Einstellungsmenü, um Ihren Projektor mit einem drahtlosen Netzwerk zu verbinden oder um drahtlose Netzwerke zu wechseln.

Drahtlose Projektion

Um ein Gerät zum ersten Mal drahtlos mit dem Projektor zu verbinden, müssen Sie die **Wireless Projection** App über den **Android TV** Startbildschirm des Projektors starten, damit die Funktion automatisch aktiviert wird.

Anweisungen zur Durchführung der drahtlosen Projektion finden Sie in der QS01 Bedienungsanleitung auf [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) oder scannen Sie den folgenden QR-Code.



Anleitungsvideo



Drahtlose Projektion
von iOS



Drahtlose Projektion
von Android



- Besuchen Sie [Support.BenQ.com](https://support.benq.com), um das Benutzerhandbuch herunterzuladen.
- Der Projektor unterstützt die drahtlose Projektion über AirPlay (für iOS Geräte) oder Chromecast (für Android Geräte). Daher können nicht alle Android Geräte kabellos auf den Projektor projizieren. Um zu überprüfen, ob Ihr Android Gerät drahtloses Übertragen über Chromecast unterstützt, besuchen Sie support.google.com.
- Netflix unterstützt nur bestimmte autorisierte Geräte und ist nicht nativ auf BenQ Smart Home Projektoren verfügbar. Bitte befolgen Sie die empfohlenen Anzeigeverfahren in diesem Anleitungsvideo, um Ihren Bildschirm von einem Projektor zu übertragen. Besuchen Sie [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) und sehen Sie sich die Produktseite für weitere Details an. Unter „Zugriff auf weitere Streamingvideos“ auf Seite 43 finden Sie alternativ weitere Informationen.

Kabelverbindungen

Anschluss eines Gerätes mit HDMI

Mit einem HDMI Kabel können Sie ein Gerät anschließen, das mit HDMI Funktionen ausgestattet ist, um Videos und Bilder auf dem Projektor zu übertragen.

1. Verbinden Sie das Gerät mit dem HDMI Anschluss am Projektor.
2. Bestätigen Sie, ob Sie ein Video vom Gerät projizieren möchten. Das Video vom Gerät wird angezeigt, sobald das Signal vom Gerät erkannt wird.



Wenn kein Signal erkannt wird oder das Signal unterbrochen wird, erscheint eine Meldung.

3. Verwenden Sie das Quellmenü oder drücken Sie die Starttaste , um das Menü zu verlassen und zum **Android TV** Startbildschirm zurückzukehren.
4. Wenn das Gerät angeschlossen bleibt und Sie sein Video erneut projizieren möchten, drücken Sie die Quelltaste  und wählen Sie dann den entsprechenden Anschluss im Quellmenü aus.



- Einige Computer verfügen über HDMI-Anschlüsse, die keine Audiosignale übertragen. In solchen Fällen muss ein separates Audiokabel an den Projektor angeschlossen werden.
 - Bei einigen Laptop Computern werden externe Videoanschlüsse nicht aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Mit einer Tastenkombination wie z. B. Fn + F3 oder Strg/LCD-Taste wird die externe Anzeige ein- bzw. ausgeschaltet. Suchen Sie nach einer Funktionstaste mit der Aufschrift Strg/LCD oder einem Monitor-Symbol auf der Tastatur des Laptops. Drücken Sie gleichzeitig die Funktionstaste Fn und die Taste mit dem Symbol. Lesen Sie das Handbuch des Laptops, um die Tastenkombination zu erfahren.
-

Anschluss eines Lautsprechers mit ARC

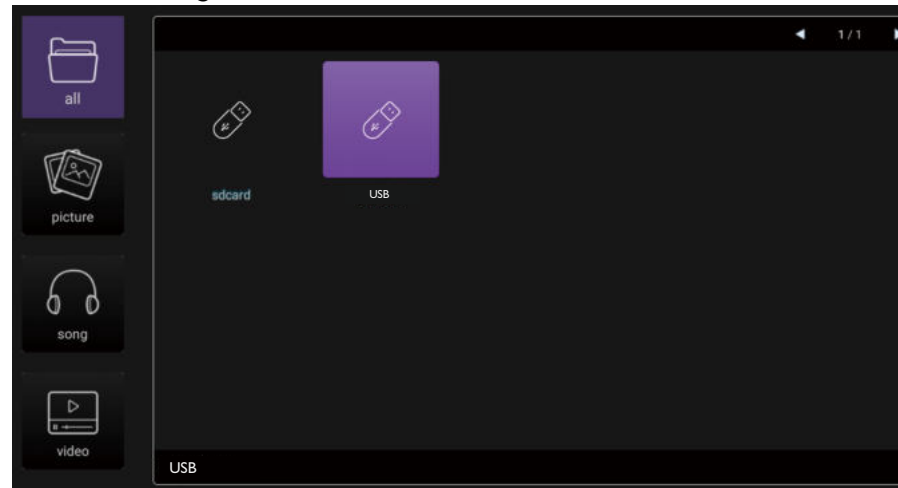
Der HDMI-2 Anschluss des Projektors verfügt über ARC (Audio Return Channel) Funktionen, mit denen der Ton an einen ARC-kompatiblen Lautsprecher ausgegeben werden kann, der über ein HDMI Kabel angeschlossen ist.

1. Schließen Sie die Eingangsquelle an den HDMI-1 Anschluss des Projektors an.
2. Schließen Sie die ARC-kompatiblen Lautsprecher an den HDMI-2 Anschluss des Projektors an. Trennen Sie andere externe Lautsprecher, wenn möglich.
3. Rufen Sie **Audio > Audioausgänge** auf. Wählen Sie **Audio Rückkanal**. Der Audioeingang von HDMI-1 wird über HDMI-2 an die ARC-kompatiblen externen Lautsprecher ausgegeben.

Anschluss eines USB-Flashlaufwerks

Schließen Sie ein USB-A Laufwerk an den entsprechenden Anschluss des Projektors an, um auf dem Flashlaufwerk gespeicherte Mediendateien wiederzugeben.

1. Schließen Sie das Flashlaufwerk an den USB-A Anschluss an.
2. Bestätigen Sie, ob Sie Mediendateien vom Gerät wiedergeben möchten.
3. Wählen Sie das Speichergerät aus, auf dem sich die Mediendateien befinden.
4. Wählen Sie den Typ der Mediendatei, die Sie abspielen möchten, um alle Dateien auf dem Gerät anzuzeigen.
5. Navigieren Sie zu der Mediendatei, die Sie wiedergeben möchten, und wählen Sie sie aus. Der Media Player des Projektors wird gestartet.

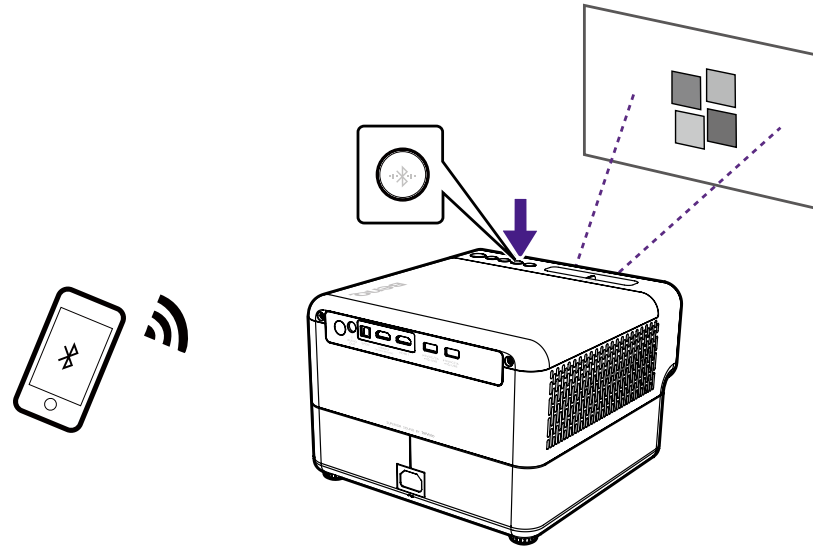


Bluetooth-Verbindungen

Der Projektor ermöglicht die folgenden Arten von Bluetooth Verbindungen:

- Verbinden Sie ein mobiles Gerät mit dem Projektor, um Audio über die Lautsprecher des Projektors zu übertragen.
- Verbinden Sie sich mit einem Bluetooth-fähigen Lautsprecher oder Kopfhörer, um Audio direkt auszugeben.

Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher



1. Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle richtig installiert ist (siehe [„Installation des ATV Dongle“ auf Seite 26](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [„Einschalten des Projektors“ auf Seite 27](#)).
3. Drücken Sie die Bluetooth Taste  an der Oberseite des Projektors. Der Projektor stoppt die Projektion und schaltet auf den Bluetooth Lautsprecher Modus um.
4. Koppeln Sie Ihr mobiles Gerät mit dem Projektor.

Nach der erfolgreichen Kopplung Ihres Mobilgeräts mit dem Projektor werden die Kopplungsinformationen auf den Geräten gespeichert und eine Verbindung automatisch hergestellt, wenn Bluetooth auf beiden Geräten aktiviert ist und sich beide Geräte in Reichweite zueinander befinden.



- Sie können den Bluetooth Lautsprecher Modus auch aktivieren, indem Sie die Quelltaste auf der Fernbedienung drücken und **Bluetooth Lautsprecher Modus** auswählen.
- Wenn Sie den Bluetooth Modus nicht aktivieren können oder die Bluetooth LED nicht leuchtet, schalten Sie den Projektor aus und prüfen Sie, ob der ATV Dongle richtig installiert ist. Siehe [„Installation des ATV Dongle“ auf Seite 26](#) für weitere Einzelheiten.

Die Bluetooth Verbindung beenden

In Fällen, in denen Sie das mobile Gerät vom Projektor trennen möchten, können Sie:

- Den Projektor im Bluetooth Menü Ihres Mobilgeräts trennen.
- Auf die Bluetooth Taste  auf dem Projektor drücken, um den Projektor wieder in den Projektormodus zu schalten.
- Die Ein/Aus-Taste  am Projektor oder auf der Fernbedienung drücken und gedrückt halten, um den Projektor auszuschalten.

Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer

Die Bluetooth Funktion für Ihren Projektor ist in das Android System integriert, dessen Hardware unabhängig von anderen Eingangsquellen wie HDMI ist. Daher wird die Bluetooth Funktion nur verfügbar sein, wenn Sie das im Projektor integrierte Android als Eingangsquelle verwenden. Mit anderen Worten, aufgrund der aktuellen Hardware-Einschränkungen wird der Projektor nicht in der Lage sein, Audio über HDMI an externe Bluetooth Lautsprecher zu übertragen. Wenn Sie weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren lokalen Kundendienst, um weitere Unterstützung zu erhalten.

1. Stellen Sie sicher, dass der ATV Dongle richtig installiert ist (siehe „[Installation des ATV Dongle](#)“ auf Seite 26).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe „[Einschalten des Projektors](#)“ auf Seite 27).
3. Drücken Sie die Einstellungstaste  auf der Fernbedienung.
4. Wählen Sie **Fernbedienung & Zubehör**.
5. Wählen Sie **Zubehör hinzufügen**.
6. Aktivieren Sie den Bluetooth Kopplungsmodus am Lautsprecher oder Kopfhörer.
7. Wählen Sie den Lautsprecher oder Kopfhörer aus der auf dem Bildschirm angezeigten Geräteliste aus.
8. Wählen Sie **Koppeln**.

Wenn der Projektor und der Lautsprecher oder Kopfhörer erfolgreich verbunden wurden, wird das Gerät unter **Fernbedienung & Zubehör** als Verbunden gekennzeichnet. Sie können nun den Ton vom ATV an den Lautsprecher oder Kopfhörer ausgeben.



- Der Projektor kann Audio von ATV nur über eine Bluetooth-Verbindung übertragen. Auch wenn der Projektor auf andere Eingangsquellen, wie z.B. HDMI, umgeschaltet wird, wird er weiterhin Audio von ATV an den angeschlossenen Bluetooth-Lautsprecher oder Kopfhörer übertragen, da ATV immer noch im Hintergrund läuft.
- Der Projektor unterstützt keine automatische Wiederherstellung der Verbindung mit zuvor gekoppelten Geräten. Wiederholen Sie die oben genannten Schritte, um eine erneute Verbindung mit einem gekoppelten Gerät herzustellen oder eine Verbindung mit einem anderen Gerät herzustellen.

Trennen eines Bluetooth Lautsprechers oder Kopfhörers

Zum Trennen eines Bluetooth Lautsprechers oder Kopfhörers vom Projektor, so dass dieser nicht mehr den Ton des Projektors ausgibt:

1. Drücken Sie die Einstellungstaste  auf der Fernbedienung.
2. Wählen Sie **Fernbedienung & Zubehör**.
3. Wählen Sie den Lautsprecher oder Kopfhörer, den Sie trennen möchten, aus der auf dem Bildschirm angezeigten Geräteliste aus.
4. Wählen Sie **Kopplung aufheben**.

Menübedienung

Beachten Sie, dass die OSD-Menüs je nach ausgewähltem Signaltyp und dem Projektormodell, das Sie verwenden, variieren können. Die Menüoptionen stehen zur Verfügung, wenn der Projektor mindestens ein gültiges Signal erkennt. Wenn kein Gerät an den Projektor angeschlossen ist oder kein Signal erkannt wird, ist nur begrenzter Zugriff auf Menüoptionen möglich.

Erweitert Menü

Hauptmenü: **Bild**

Struktur

Menü	Optionen	
Bildmodus	Hell / Wohnzimmer / Spiel / Sport / Kino / 3D / HDR10 / HLG / Benutzer	
Benutzermodus Verwaltung	Lade Einstellungen von	Hell / Wohnzimmer / Spiel / Sport / Kino
	Benutzermodus umbenennen	
Schneller Modus	Aus / Ein	
Helligkeit	0 ~100	
Kontrast	0 ~100	
Farbe	0 ~100	
Farbton	0 ~100	
Schärfe	0~15	
Erweiterte Farbeinstellungen	Gamma-Auswahl	1,8 / 2,0 / 2,1 / 2,2 / 2,3 / 2,4 / 2,5 / 2,6 / BenQ
	Farbtemperatur Einstellung	Farbtemperatur / R Verstärkung / G Verstärkung / B Verstärkung / R Versatz / G Versatz / B Versatz
	Farbverwaltung	R / G / B / C / M / Y / K / Weißabgleich
	Großer Farbraum	Aus / Ein
	CinemaMaster	Farbverstärker / Hautton / Pixel Enhancer 4K / Motion Enhancer 4K
	Lichtquellenmodus	Normal / ECO / SmartEco
	HDR Helligkeit	-2 / -1 / 0 / 1 / 2
	Rauschreduzierung	Niedrig / Mittel / Hoch / Aus
Aktuellen Bildmodus zurücksetzen	Zurücksetzen / Abbrechen	

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Bildmodus	Im Projektor sind bereits verschiedene vordefinierte Anwendungsmodi eingestellt, so dass Sie den für Ihre Betriebsumgebung und den Bildtyp Ihres Eingangssignals geeigneten Modus auswählen können. Bitte lesen Sie die Einzelheiten unter „ Bildmodus “ auf Seite 38.
Benutzermodus Verwaltung	Es gibt einen benutzerdefinierbaren Modus, wenn die derzeit verfügbaren Bildmodi nicht für Ihren Bedarf geeignet sind. Sie können einen der Bildmodi (mit Ausnahme von Benutzer) als Ausgangspunkt verwenden und die Einstellungen anpassen.
Schneller Modus	Minimiert die Reaktionszeit zwischen der Eingangsquelle und dem angezeigten Bild. Zur Minimierung der Reaktionszeit wird empfohlen, die digitalen Einstellungen (z.B. 2D Trapezkorrektur) auf 0 zu setzen. Wenn Schneller Modus aktiviert ist, wird Seitenverhältnis automatisch zu Auto wechseln.
Helligkeit	Je höher der Wert ist, desto heller wird das Bild. Stellen Sie die Helligkeit so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.
Kontrast	Je höher der Wert ist, desto größer wird der Kontrast. Stellen Sie hiermit den maximalen Weiß-Anteil ein, nachdem Sie die Helligkeitseinstellung unter Berücksichtigung der ausgewählten Eingangsquelle und der räumlichen Gegebenheiten angepasst haben.
Farbe	Bei einer niedrigeren Einstellung werden weniger gesättigte Farben angezeigt. Bei einer zu hohen Einstellung erscheinen die Farben auf dem Bild übertrieben, so dass das Bild unrealistisch wirkt.
Farbton	Je höher der Wert ist, desto intensiver wird die Rottönung des Bildes. Je niedriger der Wert ist, desto intensiver wird die Grüntönung des Bildes.
Schärfe	Je höher der Wert ist, desto schärfer wird das Bild.
Erweiterte Farbeinstellungen	• Gamma-Auswahl Gamma beschreibt die Beziehung zwischen Eingangsquelle und Bildhelligkeit. • 1,8 / 2,0 / 2,1 / BenQ: Wählen Sie diese Werte ganz nach Bedarf aus. • 2,2/2,3: Erhöht die durchschnittliche Helligkeit des Bildes. Eignet sich am besten für helle Umgebungen, z.B. Besprechungszimmer oder Wohnzimmer. • 2,4 / 2,5: Eignet sich am besten zur Anzeige von Filmen in dunklen Räumen. • 2,6: Eignet sich am besten zur Anzeige von Filmen mit vorwiegend dunklen Szenen. Hohe Helligkeit Niedriger Kontrast Niedrige Helligkeit Hoher Kontrast  1,8 2,0 2,1 2,2 2,3 2,4 2,5 2,6 BenQ

Menü	Beschreibungen
Erweiterte Farbeinstellungen (Fortsetzung)	• Farbtemperatur Einstellung Es stehen mehrere Voreinstellungen für die Farbtemperatur zur Verfügung. Die verfügbaren Einstellungen unterscheiden sich je nach ausgewähltem Signaltyp. • Farbtemperatur Wenn Hell für Bildmodus ausgewählt wird, wechselt die Farbtemperatur zu Nativ und kann nicht geändert werden. • Nativ: Mit der ursprünglichen Farbtemperatur der Lichtquelle und der höheren Helligkeit eignet sich diese Einstellung für Umgebungen, in denen eine hohe Helligkeit erforderlich ist, wie z.B. bei der Projektion von Bildern in gut beleuchteten Räumen. • Normal: Behält das normale Weiß bei. • Kühl: Lässt Bilder bläulich-weiß erscheinen. • Warm: Lässt Bilder rötlich-weiß erscheinen. Sie können auch eine bevorzugte Farbtemperatur einstellen, indem Sie die folgenden Optionen anpassen. • R Verstärkung / G Verstärkung / B Verstärkung: Stellt die Kontraststufen von Rot, Grün und Blau ein. • R Versatz / G Versatz / B Versatz: Stellt die Helligkeitsstufen von Rot, Grün und Blau ein. • Farbverwaltung Die Farbverwaltung bietet sechs Einstellungen für den Weißabgleich von Farben, die angepasst werden können. Wenn Sie eine Farbe auswählen, können Sie den Bereich und die Sättigung unabhängig ganz nach Ihren Vorstellungen einstellen. Wenn Sie Anpassungen vornehmen möchten, drücken Sie die ▼/▲ Pfeile, um eine unabhängige Farbe aus den Farben Rot (R), Grün (G), Blau (B), Zyan (C), Magenta (M) oder Gelb (Y) zu markieren, und drücken Sie auf OK. Die folgenden Menüpunkte werden Ihnen zur Auswahl angezeigt.

Menü	Beschreibungen
Erweiterte Farbeinstellungen (Fortsetzung)	• Farbton: Je größer der Bereich ist, desto mehr der zwei benachbarten Farben sind in der Farbe enthalten. Wie sich die Farben zueinander verhalten, entnehmen Sie bitte der Abbildung. Wenn Sie z.B. Rot auswählen und den Bereich auf 0 einstellen, wird nur reines Rot im projizierten Bild ausgewählt. Wenn Sie den Bereich erweitern, werden Rottöne in der Nähe zu Gelb und Magenta mit eingeschlossen. • Sättigung: Stellt diese Werte ganz nach Bedarf ein. Jede Einstellung wird direkt auf dem Bild sichtbar sein. Wenn Sie z.B. Rot auswählen und als Wert 0 einstellen, wird nur die Sättigung von reinem Rot betroffen. • Verstärkung: Stellt diese Werte ganz nach Bedarf ein. Die Kontraststufe der von Ihnen ausgewählten Primärfarbe wird beeinflusst. Jede Einstellung wird direkt auf dem Bild sichtbar sein. Wenn Sie Weißabgleich (W) gewählt haben, können Sie die Kontraststufen von Rot, Grün und Blau durch Auswahl von R Verstärkung, G Verstärkung und B Verstärkung einstellen. Um alle Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte zurückzusetzen, markieren Sie Zurücksetzen und drücken Sie OK.  Sättigung ist die Menge dieser Farbe in einem Videobild. Niedrigere Einstellungen erzeugen weniger gesättigte Farben; eine Einstellung von "0" entfernt die Farbe komplett aus dem Bild. Wenn die Sättigung zu hoch ist, erscheint die Farbe zu stark und unnatürlich. • Großer Farbraum Farbraum bezieht sich auf den Bereich der Farben, die potentiell von einem Gerät angezeigt werden können. Es gibt einige Standards zur Definition von Farbraumunterschieden für Anzeigegeräte, wie z.B. Rec. 709, DCI-P3, BT2020, usw. Wenn Sie Ein auswählen, kann das Farbfiltermodul seinen Farbumfang auf DCI-P3 erweitern. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn HDR10 oder HLG ausgewählt ist. Wenn Sie bei diesem Projektor Ein wählen, wird automatisch der am besten geeignete Farbraum auf die Bildquelle angewendet. • CinemaMaster • Farbverstärker: Ermöglicht Ihnen die Feineinstellung der Farbsättigung mit höherer Flexibilität. Moduliert komplexere Farbalgorithmen für die fehlerfreie Darstellung von gesättigten Farben, genaueren Abstufungen, Mittertönen und feinen Pigmenten. • Hautton: Bietet eine intelligente Anpassung des Farbtons für die alleinige Kalibrierung der Hautfarbe von Personen und keinen anderen Farben im Bild. Verhindert Farbabweichungen von Hauttönen durch das Licht des Projektionsstrahls und zeigt jeden Hautton in seiner schönsten Schattierung.

Menü	Beschreibungen
Erweiterte Farbeinstellungen (Fortsetzung)	• Pixel Enhancer 4K: Ist eine supraauflösende Technologie, welche Full HD Inhalte in Bezug auf Farben, Kontrast und Texturen deutlich verbessert. Ist auch eine Detailverbesserungstechnologie, welche Oberflächendetails für lebensechtere Bilder verfeinert, die von der Leinwand herausstechen. Benutzer können Schärfestufen und Detailverbesserungen für eine optimale Anzeige anpassen. • Motion Enhancer 4K: Mit dieser Funktion können Sie schnell ablaufende Videos glätten, indem Sie aufeinanderfolgende Bilder vergleichen und ein Zwischenbild einfügen. • Lichtquellenmodus Wählt eine entsprechende Lichtquellenleistung aus den angebotenen Modi aus. Siehe „Verlängerung der LED Betriebsdauer“ auf Seite 71. • HDR Helligkeit Der Projektor kann automatisch die Helligkeitsstufen des Bildes auf Basis der Eingangsquelle anpassen. Sie können auch manuell eine Helligkeitsstufe auswählen, um eine bessere Bildqualität zu erreichen. Wenn der Wert höher ist, wird das Bild heller. Wenn der Wert niedriger ist, wird das Bild dunkler. • Rauschreduzierung Reduziert die elektrischen Bildstörungen, die durch unterschiedliche Medien-Player hervorgerufen werden können.
Aktuellen Bildmodus zurücksetzen	Sie können sie auf die Werkseinstellungen zurücksetzen. Unter „ Umbenennen eines benutzerdefinierten Bildmodus “ auf Seite 39 finden Sie weitere Informationen.

Hauptmenü: **Audio**

Struktur

Menü	Optionen	
Tonmodus	Kino / Musik / Spiel / Sport / Benutzer	
Benutzer Sound EQ	100Hz / 300Hz / 1kHz / 3kHz / 10kHz	-10 ~ +10
Audioausgänge	treVolo / SPDIF / Audio Rückkanal / 3,5mm Buchse	
Audioausgabeformat	LPCM / RAW	
Stumm	Aus / Ein	
Lautstärke	0 ~ 50	
Links / Rechts Kanaleinstellungen	Projektorposition	Mitte / Rechte Seite / Linke Seite / Benutzermodus
	Benutzer Lautsprechereinstellungen	Vorne links / Vorne rechts / Hinten links / Hinten rechts
	Links/Rechts Kanalbalance	Links 0 ~ 100 / Rechts 0 ~ 100

Menü	Optionen
Audio zurücksetzen	Zurücksetzen / Abbrechen

Funktionsbeschreibungen

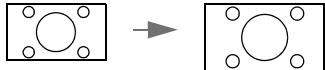
Menü	Beschreibungen
Tonmodus	Tonmodus nutzt Klangverbesserungstechnologie, die Wellenalgorithmien beinhaltet, um große Wirkungen der Bässe und Höhen zu erreichen und Ihnen ein filmisches Klangerlebnis zu bieten. Siehe „ Tonmodus “ auf Seite 40 für weitere Einzelheiten.
Benutzer Sound EQ	Wählen Sie die gewünschten Frequenzbänder (100Hz/300Hz/1kHz/3kHz/10kHz), um die Pegel nach Ihren Wünschen einzustellen. Die hier gemachten Einstellungen legen den Benutzer -Modus fest.
Audioausgänge	Wählt die Audioausgabe über interne oder externe Lautsprecher. Um den S/PDIF digitalen Klangeffekt genießen zu können, stellen Sie sicher, dass der SPDIF Anschluss des Projektors mit einem kompatiblen Audiosystem verbunden ist. Um den Audio Rückkanal Klangeffekt genießen zu können, sollten Sie die ARC Funktion Ihrer Soundbar ebenfalls aktivieren. Audio Rückkanal unterstützt mehrere Audioausgänge, einschließlich 2,0 und 5,1 Kanal für externe Audiosysteme wie Soundbars.
Audioausgabeformat	Die folgenden Audioausgangsformate stehen zur Verfügung, um die von Ihnen gewünschte Audioleistung zu erzielen: LPCM unterstützt 2 Kanal Audioausgabe, RAW unterstützt 5,1 Kanal Audioausgabe (nur Dolby Digital).
Stumm	Wählen Sie Ein aus, um den internen Lautsprecher des Projektors und die Ausgabe über die Audiobuchse vorübergehend zu deaktivieren. Wählen Sie zur Wiederherstellung der Audioausgabe Aus aus.
Lautstärke	Passen Sie hiermit die Lautstärke des internen Lautsprechers im Projektor oder die Lautstärke, die über die Audiobuchsen ausgegeben wird, an. Wenn die Stumm Funktion aktiviert ist, wird die Stumm Funktion durch Einstellen der Lautstärke ausgeschaltet.
Links / Rechts Kanaleinstellungen	Zum Umschalten des L/R-Kanals bei verschiedenen Projektorpositionen. Siehe „ Audioeinstellungen anpassen “ auf Seite 40 für Einzelheiten.
Audio zurücksetzen	Alle Anpassungen für das ausgewählte Audio Menü werden hiermit auf die Standardwerte ab Werk zurückgesetzt.

Hauptmenü: **Anzeige**

Struktur

Menü	Optionen	
Seitenverhältnis	Auto / 4:3 / 16:9	
Automatische Quellensuche	Aus / Ein	
Quelle umbenennen	HDMI-1 / HDMI-2	
3D	3D-Modus	Auto / Frame Sequential / Frame Packing / Seite an Seite / Aus
	3D Sync Invert.	Deakt. / Invertieren
HDMI Einstellungen	HDMI Format	Auto / Limitiert / Voll
	HDMI Equalizer	HDMI-1 / HDMI-2
	HDMI EDID	HDMI-1 / HDMI-2
	Elektronische Steuerung	Aus / Ein
	Einschalt-Link	Aus / Von Gerät
	Ausschalt-Link	Aus / Von Projektor
Anzeige zurücksetzen	Zurücksetzen / Abbrechen	

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Seitenverhältnis	Je nach Eingangssignalquelle gibt es mehrere Optionen für die Einstellung des Bildformats. • Auto Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler oder vertikaler Breite anzupassen. • 4:3 Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird. • 16:9 Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird.  15:9 Bild →  4:3 Bild →  16:9 Bild →
Automatische Quellensuche	Erlaubt dem Projektor die automatische Suche nach einem Signal.
Quelle umbenennen	Sie können die aktuelle Eingangsquelle umbenennen, wie Sie möchten. Siehe „ Umbenennen der Quelle “ auf Seite 48.

Menü	Beschreibungen
3D	Dieser Projektor unterstützt die Wiedergabe von dreidimensionalen (3D) Inhalt, die von Ihren 3D-kompatiblen Videogeräten und Inhalten wie z.B. PlayStation Konsolen (mit 3D Spiel-Discs), 3D Blu-ray Playern (mit 3D Blu-ray Discs) usw. übertragen werden. Nachdem Sie ein 3D-Videogerät an den Projektor angeschlossen haben, setzen Sie die BenQ 3D-Brille auf und stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist, um die 3D-Inhalte sehen zu können. Beim Ansehen von 3D-Inhalten: • Das Bild könnte deplatziert wirken, dies ist allerdings keine Fehlfunktion des Produktes. • Machen Sie regelmäßige Pausen, wenn Sie 3D-Inhalte ansehen. • Stoppen Sie das Ansehen von 3D-Inhalten, wenn Sie sich müde oder unwohl fühlen. • Halten Sie einen Abstand von dem Dreifachen der effektiven Höhe der Leinwand. • Kinder und Personen mit einer Neigung zur Lichtüberempfindlichkeit, Herzproblemen oder anderen Beschwerden sollten sich keine 3D-Inhalte anschauen. • Das Bild könnte ohne 3D-Brille rötlich, grünlich oder bläulich aussehen. Wenn Sie die 3D-Brille aufsetzen, werden Sie beim Ansehen von 3D-Inhalten keine Farbveränderungen sehen. • Die 4K Quelle wird nicht angezeigt. Wenn die Quelle Media Reader ist, wird der 3D-Modus nicht unterstützt. • 3D-Modus Die Standardeinstellung ist Auto und der Projektor wählt automatisch ein entsprechendes 3D-Format, wenn 3D-Inhalte erkannt werden. Wenn der Projektor das 3D-Format nicht erkennen kann, drücken Sie auf OK, um einen 3D-Modus aus Frame Sequential, Frame Packing, Oben-Unten und Seite an Seite auszuwählen. Wenn diese Funktion aktiviert ist: • Die Helligkeit des projizierten Bildes nimmt ab. • Der Bildmodus kann nicht angepasst werden. • Die 2D Trapezkorrektur kann nur innerhalb eines bestimmten Bereichs eingestellt werden. • 3D Sync Invert. Wenn das 3D-Bild verzerrt ist, können Sie diese Funktion aktivieren, um das Bild für das linke Auge und das rechte Auge für eine bessere 3D-Ansicht umzukehren.

Menü	Beschreibungen
HDMI Einstellungen	• HDMI Format Wählt einen passenden RGB Farbbereich, um die Farbgenauigkeit zu korrigieren. • Auto: Wählt automatisch einen passenden Farbbereich für das eingehende HDMI-Signal. • Limitiert: Nutzt den eingeschränkten Bereich von RGB 16-235. • Voll: Nutzt den vollen Bereich von RGB 0-255. • HDMI Equalizer Stellt einen geeigneten Wert ein, um die HDMI Bildqualität bei der Datenübertragung über große Entfernungen beizubehalten. • HDMI EDID Schaltet zwischen Erweitert für HDMI 2.0 EDID und Standard für HDMI 1.4 EDID um. Die Auswahl von Standard, was bis zu 1080p 60Hz unterstützt, kann bei einigen älteren Playern Anzeigeprobleme beheben. • Elektronische Steuerung Wenn Sie HDMI CEC kompatible Geräte mit HDMI Kabeln an den Projektor anschließen, können diese Geräte über den Projektor gesteuert werden. Die CEC Funktion unterstützt nur das Einschalten vom Gerät / Ausschalten vom Projektor / Einschalten des ARC Geräts / Stumm schalten, Lauter und Leiser stellen des ARC Geräts. • Einschalt-Link / Ausschalt-Link Wenn Sie ein HDMI CEC-kompatibles Gerät mit einem HDMI-Kabel an Ihren Projektor anschließen, können Sie das Verhalten des Einschaltens/Ausschaltens zwischen dem Gerät und dem Projektor ändern. • Einschalt-Link > Von Gerät: Wenn das verbundene Gerät eingeschaltet wird, wird der Projektor ebenfalls eingeschaltet. • Ausschalt-Link > Von Projektor: Wenn der Projektor ausgeschaltet wird, wird das verbundene Gerät ebenfalls ausgeschaltet.
Anzeige zurücksetzen	Setzt alle Einstellungen im Anzeige Hauptmenü auf die Standardwerte zurück.

Hauptmenü: **Installation**

Struktur

Menü	Optionen	
Projektorposition	Vorne / Decke vorne / Hinten / Decke hinten	
2D Trapezkorrektur	H / V	
Eckenanpassung	Oben links / Oben rechts / Unten links / Unten rechts	0 ~ 100
Bildschirmanpassung	OK	
Objektvermeidung	OK	
Autofokus	Echtzeitanpassung	Aus / Ein
	Autofokus Empfindlichkeit	Normal / Hoch
	Manueller Fokus	
Umgebungslichtsensor	Aus / Ein	
Testmuster	Aus / Ein	
Höhenmodus	Aus / Ein	

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Projektorposition	Der Projektor kann an der Decke eines Raumes oder hinter einer Leinwand mit einem oder mehreren Spiegeln installiert werden. Siehe „ Auswählen des Standortes “ auf Seite 22 für weitere Einzelheiten.
2D Trapezkorrektur	Sehen „ 2D Trapezkorrektur “ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten.
Eckenanpassung	Passen Sie das Bild manuell über die Eckenanpassung an. Siehe „ Eckenanpassung “ auf Seite 35 für weitere Einzelheiten.
Bildschirmanpassung	Automatische Anpassung des Bildes an die Leinwandgröße. Siehe „ Bildschirmanpassung “ auf Seite 36 für Details.
Objektvermeidung	Automatische Erkennung und Vermeidung von Objekten und Projizieren des Bildes auf eine leere Fläche (ohne Objekt). Siehe „ Objektvermeidung “ auf Seite 37 für weitere Einzelheiten.

Menü	Beschreibungen
Autofokus	Schärfen der Bildqualität. Siehe „Anpassen des Bildes an Ihre Leinwand“ auf Seite 34 für weitere Einzelheiten. • Echtzeitanpassung Ermöglicht es dem Projektor, die Fokuseinstellungen in Echtzeit anzupassen. • Autofokus Empfindlichkeit Ermöglicht Ihnen die Einstellung der Empfindlichkeitsstufe, mit der die Echtzeitanpassung Funktion die Einstellungen vornimmt. • Manueller Fokus Ermöglicht es Ihnen, den Fokus für das projizierte Bild manuell einzustellen.
Umgebungslichtsensor	Erkennt aktiv die Lichtverhältnisse in der Umgebung und passt die Helligkeit automatisch an, um maximalen Komfort zu gewährleisten. Verfügbar in allen Bildmodus , außer für Helligkeit Modus und 3D .
Testmuster	Stellt die Bildgröße und die Bildschärfe ein, so dass Sie sicherstellen können, dass das projizierte Bild nicht verzerrt erscheint.
Höhenmodus	Es wird empfohlen, den Höhenmodus zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m - 3000 m über dem Meeresspiegel mit einer Umgebungstemperatur von 0°C - 30°C benutzen. Die Verwendung von Höhenmodus führt möglicherweise zu verstärkter Geräuschentwicklung aufgrund der höheren Lüftergeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist. Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie zum Höhenmodus wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.  Verwenden Sie den Höhenmodus nicht, wenn die Höhe des Ortes zwischen 0 m und 1499 m und die Umgebungstemperatur zwischen 0°C und 35°C liegt. Der Projektor würde dann unter diesen Bedingungen zu stark gekühlt werden.

Hauptmenü: **System**

Struktur

Menü	Optionen	
Sprache	English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Português / 繁體中文 / 日本語 / 한국어 / العربية / हिन्दी / Indonesian	
Menüeinstellungen	Menütyp	Basis / Erweitert
	Menü Anzeigezeit	5 Sek. / 10 Sek. / 20 Sek. / 30 Sek. / Immer
	Menüposition	Mitte / Oben links / Oben rechts / Unten rechts / Unten links
Farbkalibrierung	Automatische Farbkalibrierung	Aus / Auto
	Farbkalibrierung zurücksetzen	Zurücksetzen / Abbrechen
Lichtquelle Informationen	Lichtquellennutzungsdauer	
	Normaler Modus	
	ECO Modus	
	SmartEco Modus	
	Entsprechende Lichtstunden	
Betriebseinstellungen	Erinnerungsmeldung	Aus / Ein
	Ein-/Ausschalten Einstellungen	Direkt einschalten / Automatische Abschaltung
Werkseinstellung	Zurücksetzen / Abbrechen	
System zurücksetzen	Zurücksetzen / Abbrechen	

Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Sprache	Hiermit können Sie die Sprache des On-Screen Display (OSD)-Menüs festlegen.
Menüeinstellungen	• Menütyp Stellt den OSD Menütyp entsprechend Ihren Anforderungen ein. • Menü Anzeigezeit Hiermit können Sie festlegen, für wie lange das OSD-Menü nach der letzten Tastenbetätigung aktiviert bleibt. • Menüposition Dient der Einstellung der On-Screen Display (OSD)-Menüposition.

Menü	Beschreibungen
Farbkalibrierung	• Automatische Farbkalibrierung Behält automatisch die Farbkonsistenz des Projektors bei. • Farbkalibrierung zurücksetzen Wenden Sie die Farbtabelle der Werkseinstellung für den Projektor an.
Lichtquelle Informationen	• Lichtquellennutzungsdauer Lichtstunden im Normaler Modus, ECO Modus, SmartEco Modus. • Entsprechende Lichtstunden Einzelheiten über die Berechnung der Stunden finden Sie unter „Lichtquelle Informationen“ auf Seite 70.
Betriebseinstellungen	• Erinnerungsmeldung Aktiviert oder deaktiviert Erinnerungsnachrichten. • Ein-/Ausschalten Einstellungen: • Direkt einschalten: Ermöglicht die automatische Einschaltung des Projektors, sobald dieser über das Netzkabel mit Strom versorgt wird. • Automatische Abschaltung: Durch diese Funktion kann sich der Projektor automatisch ausschalten, wenn nach einem festgelegten Zeitraum kein Eingangssignal erkannt wird, um die Betriebsdauer der Lichtquelle nicht unnötig zu verkürzen.
Werkseinstellung	Hiermit setzen Sie alle Einstellungen auf die werksseitig eingestellten Werte zurück.  Die folgenden Einstellungen bleiben unverändert: Alle Menüelemente im Installation Menü, Lichtquelle Informationen, Sicherheitseinstellungen .
System zurücksetzen	Setzt alle Einstellungen im System Hauptmenü auf die Standardwerte zurück.  Die folgenden Einstellungen bleiben unverändert: Lichtquelle Informationen, Sicherheitseinstellungen .

Hauptmenü: **Informationen**

Struktur- und Funktionsbeschreibungen

Menü	Beschreibungen
Erkannte Auflösung	Zeigt die native Auflösung des Eingangssignals an.
Quelle	Zeigt die aktuelle Signalquelle an.
Bildmodus	Zeigt den ausgewählten Modus im Bildmenü an.
Lichtquellenmodus	Zeigt den verwendeten Lichtquellenmodus an.
3D-Format	Zeigt den aktuellen 3D-Modus an. Das 3D Format steht nur zur Verfügung, wenn 3D aktiviert ist.
Farbsystem	Zeigt das Eingangssystemformat an.
Dynamischer Bereich	Zeigt den Bilddynamikbereich an, z.B. SDR, HDR10, HLG usw.
Lichtquellennutzungsdauer	Zeigt die Betriebsstunden der Lampe an.
Firmware Version	Zeigt die Firmwareversion des Projektors an.
Service Code	Zeigt die Projektor Seriennummer an.

Navigation im Basis Menü

Menü (Ref. Seite)	Optionen
Bildmodus (54)	Hell / Wohnzimmer / Spiel / Sport / Kino / 3D / HDR10 / HLG / Benutzer
Kontrast (55)	0 ~100
Helligkeit (55)	0 ~100
Lichtquellenmodus (58)	Normal / ECO / SmartEco
Tonmodus (59)	Kino / Musik / Spiel / Sport / Benutzer
2D Trapezkorrektur (63)	H / V
Installation (63)	Erkannte Auflösung
	Quelle
	Bildmodus
	Lichtquellenmodus
	3D-Format
	Farbsystem
	Dynamischer Bereich
	Lichtquellenutzungsdauer
	Firmware Version
	Service Code
Menütyp (65)	Basis / Erweitert

Wartung

Pflege des Projektors

Der Projektor benötigt nur wenig Wartung. Sie brauchen lediglich regelmäßig die Linse reinigen.

Entfernen Sie keine Bauteile des Projektors. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen Reparaturdienst vor Ort, wenn der Projektor nicht wie gewünscht funktioniert.

Reinigung der Objektivlinse

Reinigen Sie die Projektionslinse von Staub oder anderen Verschmutzungen. Schalten Sie den Projektor aus und lassen Sie ihn abkühlen, bevor Sie das Objektiv reinigen.

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Bei anderen Verschmutzungen wischen Sie die Linsenoberfläche vorsichtig mit einem Optikreinigungstuch oder einem mit Objektivreiniger angefeuchteten weichen Tuch ab.
- Verwenden Sie auf keinen Fall Scheuertücher, alkaline/saure Reinigungsmittel, Scheuerpulver oder ätherische Lösungsmittel wie z.B. Alkohol, Benzin, Verdünnung und Insektizide. Wenn Sie solche Mittel verwenden oder sie über einen längeren Zeitraum mit Gummi- oder Vinylmaterialien in Kontakt bringen, kann die Oberfläche und das Gehäuse des Projektors dabei beschädigt werden.



Verwenden Sie auf keinen Fall Wachs, Alkohol, Benzol, Verdünner oder andere chemische Reinigungsmittel. Diese Mittel können das Gehäuse beschädigen.

Lagerung des Projektors

Wenn Sie den Projektor über längere Zeit einlagern müssen, gehen Sie wie folgt vor:

- Vergewissern Sie sich, dass die Temperatur und Feuchte des Lagerortes innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereiches liegen. Lesen Sie die relevanten Angaben unter „[Technische Daten](#)“ auf [Seite 74](#) oder wenden Sie sich bezüglich des Bereiches an Ihren Händler.
- Klappen Sie die Einstellfüße ein.
- Nehmen Sie die Batterie aus der Fernbedienung.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung.

Transportieren des Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung zu transportieren.

Lichtquelle Informationen

Lichtstunden Beschreibung

Wenn der Projektor in Betrieb ist, wird die Betriebszeit der Lichtquelle automatisch vom integrierten Timer (in Stunden) berechnet. Die entsprechenden Lichtstunden werden mit der folgenden Formel berechnet:

1. Lichtnutzungsdauer = (x+y+z+a) Stunden, wenn
Zeitliche Nutzung im **Normal** Modus = x Stunden
Zeitliche Nutzung im **ECO** Modus = y Stunden
Zeitliche Nutzung im **SmartEco** Modus = z Stunden
2. Entsprechende Lichtstunden = α Stunden

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z, \text{ if}$$

X= Lichtquelle Lebensdauer im **Normal** Modus

Y= Lichtquelle Lebensdauer im **ECO** Modus

Z= Lichtquelle Lebensdauer im **SmartEco** Modus

A' ist die längste Lebensdauer der Lampe unter X, Y, Z.



Für die Nutzungszeit in jedem Lichtquellenmodus, die im OSD-Menü angezeigt wird:

- Die benötigte Zeit wird kumuliert und auf eine ganze Zahl in Stunden abgerundet.
- Wenn die Nutzungszeit weniger als 1 Stunde beträgt, wird 0 Stunden angezeigt.



Wenn Sie die entsprechende Lichtquellenstunden manuell berechnen, weisen sie wahrscheinlich eine Abweichung von dem im OSD-Menü angezeigten Wert auf, da das Projektorsystem die Nutzungszeit für jeden Lichtmodus in "Minuten" berechnet und dann auf eine ganze Zahl in Stunden im OSD aufrundet.

So holen Sie Informationen über die Lichtquelle ein:

Wechseln Sie zu **Erweitertes Menü - System > Lichtquelle Informationen** und drücken Sie auf **OK**. Die Seite **Lichtquelle Informationen** wird angezeigt.

Sie können Informationen über die Lichtstunden auch im Menü **Informationen** ansehen.

Verlängerung der LED Betriebsdauer

Die LED enthält eine Glühbirne, die eine Lebensdauer hat, die weit über der von herkömmlichen Glühbirnen liegt, aber dennoch ein Verbrauchsartikel ist. Um die LED Betriebsdauer nach Möglichkeit zu verlängern, können Sie folgende Einstellungen im Einstellungs Menü ändern.

- Lichtquellenmodus einstellen

Gehen Sie zu **Bild > Erweiterte Farbeinstellungen > Lichtquellenmodus** und wählen Sie einen entsprechenden Lichtquellenmodus aus den angebotenen Modi aus.

Stellen Sie den Projektor in den **ECO** oder **SmartEco** Modus, um die Lebensdauer der LED zu verlängern

Lichtquellenmodus	Beschreibung
Normal	Bietet volle Helligkeit der Lichtquelle.
ECO	Verringert die Helligkeit, um die Lichtquellenbetriebsdauer zu verlängern und das Lüftergeräusch zu verringern.
SmartEco	Stellt die Lichtquellenleistung je nach Helligkeitsstufe des Inhalts bei Optimierung der Anzeigequalität automatisch ein.

- Automatische Abschaltung

Durch diese Funktion kann sich der Projektor automatisch ausschalten, wenn nach einem festgelegten Zeitraum kein Eingangssignal erkannt wird, um die Betriebsdauer der Lichtquelle nicht unnötig zu verkürzen.

Gehen Sie für die automatische Abschaltung zu **System > Betriebseinstellungen > Ein-/Ausschalten Einstellungen** und wählen Sie **Automatische Abschaltung**.

Fehlerbehebung



Der Projektor lässt sich nicht einschalten.

Ursache	Lösung
Über das Netzkabel wird kein Strom zugeführt.	Stecken Sie das Netzkabel in die Netzstrombuchse am Projektor und in die Netzsteckdose. Wenn die Steckdose über einen Schalter verfügt, stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist.
Sie versuchen, den Projektor während der Kühlphase wieder einzuschalten.	Warten Sie, bis die Kühlphase abgeschlossen ist.



Es gibt kein Bild.

Ursache	Lösung
Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	Schalten Sie die Videoquelle an und vergewissern Sie sich, dass das Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.
Der Projektor wurde nicht korrekt mit dem Eingangssignalgerät verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung.
Das Eingangssignal wurde nicht richtig ausgewählt.	Wählen Sie das richtige Eingangssignal mit der  Taste.



Unscharfes Bild

Ursache	Lösung
Die Objektivlinse ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus der Objektivlinse mit dem Fokusrad ein.
Der Projektor und die Leinwand sind nicht korrekt ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und Richtung sowie die Höhe des Projektors ein.



Die Fernbedienung funktioniert nicht.

Ursache	Lösung
Die Batterien sind leer.	Tauschen Sie beide Batterien aus.
Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
Sie befinden sich zu weit vom Projektor entfernt.	Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26 Fuß) vom Projektor entfernt.



Einstellung für Display-Helligkeit.

Ursache	Lösung
Der Bildschirm ist nicht so hell wie erwartet.	Die Bildschirmhelligkeit wird durch den Lichtquellenmodus verändert. Prüfen Sie den Lichtquellenmodus unter Bild > Erweiterte Farbeinstellungen > Lichtquellenmodus . Wählen Sie Normal , um die volle Helligkeit der Lichtquelle zu erhalten. Beachten Sie, dass diese Option auch mehr Strom verbraucht als andere Optionen.

Technische Daten

Technische Daten des Projektors

Funktion		Beschreibungen	
Projektionssystem		DLP	
DMD Typ		0,47"	
Native Auflösung		4K	
Helligkeit		1500 ANSI Lumen	
Kontrastverhältnis		100.000:1	
Anzeigefarbe		30 Bit (1,07 Milliarden Farben)	
Seitenverhältnis		16:9	
Lichtquelle		Osram LED	
Lichtquelle Lebensdauer(1)		20.000 (Normal/SmartEco)/30.000 Stunden (ECO)	
Projektionsverhältnis		1,0~1,3	
Zoomverhältnis		1,3X	
Trapezkorrektur		2D Trapezkorrektur	
Projektionsversatz		100% ± 5%	
Projektionsgröße		40"~200"(Maximum)	
Anschluss		• 3,5mm Audioausgang x 1 • SPDIF x 1 • Typ-A (USB 2.0) x 1: Medienlesegerät/Laufwerk, Firmware Download (5VDC/1,0A) • Typ-A (USB 2.0) x 1: Medienlesegerät/Stromversorgung (5VDC/2,0A) • HDMI-1 Version: 2.0b x1 • HDMI-2 Version: 2.0b x1	
Leistung		Netzstromversorgung	
	Frequenz	AC100 bis 240V 50/60HZ 1,7A	
	Stromverbrauch	180W (Max) /0,5W (Standby)	
Integrierter Lautsprecher		5W x 4	
Unterstützte Auflösungen		VGA (640 x 480) bis 4K UHD (3840 x 2160)	
Horizontale Frequenz		15 bis 135 KHz	
Vertikale Abtastrate		23 bis 120 Hz	
Betriebstemperatur		0 bis 40°C	

Funktion	Beschreibungen
Lagerungstemperatur	-20 bis 60°C auf Meereshöhe
Relative Luftfeuchtigkeit bei Betrieb/Lagerung	10~90% (nicht kondensierend)
Höhenlage bei Betrieb	0–1499 m über dem Meeresspiegel bei 0°C–35°C 1500–3000 m über dem Meeresspiegel bei 0°C–30°C (mit aktiviertem Höhenmodus)
Lagerungshöhe	30°C@ 0~12.200 m über dem Meeresspiegel



- Die LED Nutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise.
- Die Leistung von WLAN und Bluetooth kann durch Entfernungen und Hindernisse beeinträchtigt werden.

Timingtabelle

Auflösung	Auflösung	Horizontale Frequenz (KHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	3D-Feldsequenz	3D oben-unten	3D Seite-an-Seite
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		0	0
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		0	0
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000			
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		0	0
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,500			
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Δ	Δ
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		0	0
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		0	0
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25			

Auflösung	Auflösung	Horizontale Frequenz (KHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	3D-Feldsequenz	3D oben-unten	3D Seite-an-Seite
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		O	O
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		O	O
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		O	O
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		O	O
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		O	O
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		O	O
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		O	O
640 x 480@ 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@ 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@ 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@ 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@ 60Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	O	Δ	Δ
1920 x 1200@ 60Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154		O	O
1920 x 1080@ 120Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297	O		
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Für 4K2K Modell	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Für 4K2K Modell	60	135	594			

Δ: unterstützt automatische 3D Erkennung und manuelle Einstellung des 3D Formats (basierend auf 3D Inforahmen)

O : unterstützt manuelle Einstellung des 3D Formats

Video-Timings

Auflösung	Auflösung	Horizontale Frequenz (KHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Pixelfrequenz (MHz)	3D-Feldsequenz	3D Frame-Packing	3D oben-unten	3D Seite-an-Seite
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27				
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Δ	Δ	Δ
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25		Δ	Δ	Δ
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Δ	Δ	Δ
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Δ
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Δ
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Δ	Δ
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	O		Δ	Δ
1080/120p	1920 x 1080	135	120	297	O			
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				

Δ: unterstützt automatische 3D Erkennung und manuelle Einstellung des 3D Formats (basierend auf 3D Inforahmen)

O : unterstützt manuelle Einstellung des 3D Formats

Unterstützte Dateiformate

Elemente	Dateierweiterung
Musik	MP3(.mp3) MP2(.mp2) M4A(.m4a) WAV(.wav)
Video	AVI(.avi) MOV(.mov) MPEG Programm Stream (.mpg, .mp4) 3GP(.3gp, 3g2) ASF(.asf) WMV(.wmv) MKV(.mkv) VOB(.vob) DAT(.dat) TS(.ts) FLV(.flv)
Foto	JPG/JPEG BMP PNG

Copyright & Haftungsausschluss

Copyright

Copyright © 2022 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Publikation darf ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der BenQ Corporation in irgendeiner Art und Weise – elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, manuell oder anderweitig – vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Datenaufzeichnungsgerät gespeichert oder in eine beliebige Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

Alle anderen Logos, Produkte oder Firmennamen, die in diesem Handbuch erwähnt werden, können eingetragene Warenzeichen oder Urheberrechte der entsprechenden Firmen sein und werden nur zu Informationszwecken verwendet.

Android™ ist eine Handelsmarke von Google LLC.

Die Bluetooth® Wortmarke und Logos sind eingetragene Warenzeichen der Bluetooth SIG, Inc. und die Verwendung dieser Marken durch die BenQ Corporation ist lizenziert.

iOS ist eine Handelsmarke oder eingetragene Handelsmarke von Cisco in den USA und anderen Ländern und wird unter Lizenz verwendet.

macOS® ist eine Handelsmarke von Apple Inc. und in den USA und anderen Ländern registriert.

Haftungsausschluss

Die BenQ Corporation lehnt jegliche impliziten und expliziten Haftungs- und Garantieansprüche hinsichtlich der Inhalte dieses Dokuments und insbesondere der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Des weiteren behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, den Inhalt dieser Publikation jederzeit zu ändern, ohne dass BenQ Corporation dazu verpflichtet ist, dies bekanntgeben zu müssen. Dieses Benutzerhandbuch soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie <http://www.benq.com> für die aktuelle Version dieses Handbuchs.

Garantie

BenQ garantiert, dass dieses Produkt bei normaler Verwendung und Aufbewahrung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist.

Für die Geltendmachung von Garantieansprüchen ist der Nachweis des Kaufdatums erforderlich. Falls bei diesem Produkt während des Garantiezeitraums Fehler auftreten, besteht die einzige Verpflichtung von BenQ und Ihr ausschließliches Recht im Austausch der defekten Teile (einschließlich der Arbeitszeit). Um Garantieleistungen zu erhalten, informieren Sie im Falle von Defekten sofort Ihren Händler, von dem Sie das Produkt erworben haben.

Wichtig: Die oben beschriebene Garantie verfällt, wenn der Kunde das Produkt nicht entsprechend der schriftlichen Anweisungen verwendet. Insbesondere die Luftfeuchtigkeit muss zwischen 10% und 90% liegen, die Temperatur muss zwischen 0°C und 40°C liegen, und die Höhenlage darf 2000 Meter nicht überschreiten. Zudem darf der Projektor nicht in einer staubigen Umgebung verwendet werden. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche Ansprüche. Darüber hinaus können Ihnen weitere Ansprüche zustehen, die sich von Land zu Land unterscheiden.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website www.BenQ.com.

Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter

BenQ ist nicht verantwortlich für die Inhalte der Webseiten oder von ähnlichen Ressourcen, die mit diesem Produkt verbunden sind, die durch Dritte gepflegt und geleitet werden. Die Bereitstellung von Links zu diesen Webseiten oder ähnlichen Ressourcen bedeutet nicht, dass BenQ direkte oder indirekte Garantien oder Zusicherungen über ihre Inhalte macht.

Inhalte von Drittanbietern oder vorinstallierte Dienste in diesem Produkt sind „wie gesehen“. BenQ gibt weder direkt noch indirekt eine Garantie für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass die Inhalte oder Dienste von Dritten präzise, effektiv, aktuell, legal oder vollständig sind. Unter keinen Umständen haftet BenQ für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden, einschließlich ihrer Fahrlässigkeit.

Dienste von Dritten könnten vorübergehend oder dauerhaft gekündigt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass Inhalte oder Dienste von Dritten zu jeder Zeit in gutem Zustand sind, und haftet nicht für die Beendigung der genannten Inhalte und Dienste.

Darüber hinaus ist BenQ nicht an Transaktionen beteiligt, die Sie auf den Webseiten oder ähnlichen Ressourcen von Dritten durchführen. Sie müssen sich an den Inhalt- oder Diensteanbieter bei Fragen, Anliegen oder Streitigkeiten wenden.



BenQ.com